



قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الفصل الدراسي الثاني 2022/2023

الصف السابع

احصل على محاولة، غير متغير
lives بمقدار 1.

اذهب إلى خطوة 9.

عند خسارة محاولة واحدة، غير
متغير lives بمقدار 1.

أكمل خوارزمية الكائن Spaceship



- 15 انتظر ثانية واحدة.
- 16
- 17 غير الاتجاه بزاوية 90.
- 18 غير الخلفية backdrop إلى stars.
- 19 غير المظهر costume إلى text "keep scratching".
- 20 قم بإيقاف الكل.
- 21 نهاية الخوارزمية.

- 9 إذا كان عدد المحاولات أكبر من 0 والوقت المتبقي أكثر من 0، اذهب إلى خطوة 10 غير ذلك اذهب إلى خطوة 17.
- 10 إذا لمست سفينة الفضاء النجمة، اذهب إلى خطوة 11.
- 11
- 12 إذا لمست سفينة الفضاء مبنى أو منزل، اذهب إلى خطوة 13 غير ذلك اذهب إلى خطوة 9.
- 13 قم بتشغيل المقطع الصوتي pop.
- 14