

LA ZORRA Y EL LEÓN

Un anciano león, incapaz ya de obtener por su propia fuerza la comida, decidió hacerlo usando la astucia. Para ello se dirigió a una cueva y se tendió en el suelo, gimiendo y fingiendo que estaba enfermo. De este modo, cuando los otros animales pasaban para visitarle, los atrapaba inmediatamente para su comida.



Habían llegado y perecido ya bastantes animales, cuando la zorra, adivinando cuál era su engaño, se presentó también, y deteniéndose a prudente distancia de la caverna, preguntó al león cómo le iba con su salud.

- Mal -contestó el león, invitándole amablemente a entrar.
- Claro que hubiera entrado --le dijo la zorra-- si no viera que todas las huellas entran, pero no hay ninguna que llegara a salir.

Responde las siguientes preguntas.

1. ¿Quiénes eran los personajes de esta historia?
 - a. La zorra.
 - b. El león.
 - c. La zorra y el león.
 - d. Los cazadores.
2. ¿Cómo se encontraba de salud el león?
 - a. Tenía una buena salud.
 - b. Se encontraba muy enfermo.
 - c. Ya se estaba recuperando de su enfermedad.
 - d. Se encontraba gimiendo de dolor.

Ficha de Plan lector

3. ¿Qué pasaba con los animales que lo iban a visitar?
 - a. Recibían una gran recompensa.
 - b. No salían de la cueva cuando entraban.
 - c. Salían con mucha comida de la cueva
 - d. Recibían el agradecimiento y cuidados del león.
4. ¿Qué tipo de texto será esta historia?
 - a. Un cuento
 - b. Una noticia
 - c. Una leyenda
 - d. Una fábula
5. Ordena la historia colocando los números que le corresponden.
 - () Claro que hubiera entrado si no viera que todas las huellas entran, pero ninguna llega a salir.
 - () Un anciano león decidió usar su astucia.
 - () Habían llegado y perecido ya bastantes animales.
 - () Cuando los otros animales pasaban para visitarle, los atrapaba para su comida.
6. Une cada palabra con su sinónimo.

a. Anciano	♣ Aparentar
b. Astucia	♣ Rastro
c. Fingir	♣ Abuelo
d. Caverna	♣ Viveza
e. Huellas	♣ Cueva
7. Une cada palabra con su antónimo.

a. Entrada	♣ Eficaz
b. Enfermedad	♣ Realidad
c. Incapaz	♣ Salud
d. Engaño	♣ Ingenuidad
e. Astucia	♣ Salida

