

EVALÚA TUS CONOCIMIENTOS

RESUELVE EN TU CUADERNO O BLOC DE NOTAS

1. Cuando un pulsador se deja de pulsar:

 - a) El contacto se mantiene en la posición que quedó después de la acción.
 - b) El contacto vuelve a su posición original.
 - c) Se queda siempre cerrado.
 - d) Se queda en la posición contraria a la que estaba antes de la pulsación.
2. Un final de carrera:

 - a) Funciona como un interruptor.
 - b) Es un elemento que se acciona manualmente.
 - c) Es un elemento que lo acciona el propio equipo.
 - d) Funciona como un pulsador.
3. Un pulsador DPST tiene:

 - a) Un polo, doble vía.
 - b) Un polo, una vía.
 - c) Dos polos, dos vías.
 - d) Doble polo, una vía.
4. En un conmutador SP4T hay:

 - a) Cuatro polos, una vía.
 - b) Un polo, cuatro vías.
 - c) Cuatro polos, dos vías.
 - d) Dos polos, cuatro vías.
5. La corriente de corte de un elemento de computación define:

 - a) El número de polos y vías que tiene.
 - b) El tipo de accionamiento.
 - c) La intensidad máxima con la que puede trabajar.
 - d) La tensión máxima con la que puede trabajar.
6. La inversión del sentido de giro de un pequeño motor de corriente continua se lleva a cabo:

 - a) Aumentando la tensión.
 - b) Aumentando la corriente.
 - c) No es posible hacerlo.
 - d) Cambiando la polaridad de la alimentación.
7. La protección contra sobrecorrientes en un equipo:

 - a) Evita que se estropee por una tensión elevada.
 - b) Evita que el equipo se averíe por una intensidad elevada.
 - c) Se realiza con un varistor.
 - d) Se realiza con un fusible térmico.
8. El fusible se utiliza para proteger al equipo contra:

 - a) Sobrecorrientes.
 - b) Un exceso de temperatura.
 - c) Incendios.
 - d) Sobretensiones.
9. Para proteger un equipo contra un exceso de temperatura se utiliza:

 - a) Un ventilador.
 - b) Un fusible.
 - c) Un fusible térmico.
 - d) Un varistor.
10. En el interior de los equipos, las sobretensiones se protegen con:

 - a) Un interruptor magnetotérmico.
 - b) Un fusible.
 - c) Un fusible térmico.
 - d) Un varistor.
11. Un cortocircuito produce:

 - a) Una sobretensión.
 - b) Una sobrecorriente.
 - c) Un exceso de temperatura.
 - d) Un enfriamiento excesivo del equipo.
12. El calibre de un fusible es:

 - a) El valor en voltios.
 - b) El diámetro de cartucho.
 - c) El valor en amperios que es capaz de soportar antes de fundirse.
 - d) La sección del hilo interno.
13. Para comprobar un fusible con un polímetro, el selector se debe poner:

 - a) En modo continuidad.
 - b) En modo tensión.
 - c) En modo corriente.
 - d) En modo de medida de resistencia.
14. Si un fusible térmico se dice que es rearmable, significa que:

 - a) Una vez que se dispara no se puede recuperar.
 - b) Se puede recuperar una vez que ha cesado el exceso de temperatura.
 - c) Se debe cambiar por otro cada vez que se dispara.
 - d) No existe ese tipo de componente.
15. ¿A qué se denomina interruptor térmico?:

 - a) A un fusible térmico no rearmable.
 - b) A un varistor.
 - c) A un fusible que es capaz de soportar mucha temperatura.
 - d) A un fusible térmico rearmable.
16. ¿Qué componente recibe el nombre de VCR?:

 - a) Un fusible térmico.
 - b) Un varistor.
 - c) Un termostato de seguridad.
 - d) Un fusible de cristal.