

إملا الفراغ بالحرف أو الرقم المناسب المناسب

1. تتكون منصة برنامج Scratch من محورين هما x و y .
2. تكون قيمة x في منتصف المنصة تماما هي
3. تكون قيمة y في منتصف المنصة تماما هي
4. أكبر قيمة على يمين المنصة هي
5. أكبر قيمة أعلى المنصة هي