



Міркуємо

Прочитай текст, уставляючи зі списку слів потрібне.

- | | |
|------------------|----------------|
| 1) графічні | 6) створення |
| 2) імпортування | 7) текстових |
| 3) інструментів | 8) файлами |
| 4) кольорів | 9) фрагментами |
| 5) масштабування | |

Для створення та опрацювання зображень на комп'ютері використовують графічні редактори (мал. 8.8).

<i>TuxPaint</i>	<i>Paint</i>	<i>PickPick</i>	<i>Krita</i>	<i>GIMP</i>
				

Мал. 8.8

Незважаючи на різні принципи побудови зображень, усі ... редактори мають схожі можливості:

- ... малюнка за допомогою різних... : олівця, пензля, розпилювача, інструментів малювання ліній, прямокутників, еліпсів тощо;
- використання під час малювання різних ... ;
- робота над ... малюнка (виділення окремих елементів малюнка, їх переміщення, копіювання, обертання тощо);
- ... малюнка для перегляду всього зображення або малювання дрібних деталей;
- ... до малюнка об'єктів з інших малюнків;
- додавання ... написів до малюнків;
- виконання операцій над ... : відкриття, зберігання, друкування.