

PROCESSING

Funciones e instrucciones básicas

Ejercicios 1



1. Completa los recuadros para poder completar el programa.

```
void setup(){
  siz_ (600,600);
}
void draw(){
  point(10,10);
  rect(20,20_80,60);
  ellipse(200,50,150,50);
  line _120,100,120,180);
  rect(mouseX,mouseY,20,20__
```

2. Modifica el programa anterior, sin cambiar los puntos de origen, para poner:

- El rectángulo en vertical.
- La elipse en vertical.
- La línea en horizontal.

```
void setup(){
  size (600,600);
}
void draw(){
  point(10,10);
  rect(____);
  ellipse(____);
  line(____);
  rect(mouseX,mouseY,20,20);
}
```

3. Completa las siguientes instrucciones para conseguir:

- size (____); Tamaño de ventana rectangular de 600 de alto y 800 de ancho.
- fill (____); Color de relleno rojo.
- Stroke (____); Color de línea verde.
- fill (____); Color de relleno azul con transparencia del 50%.

4. Escribe las siguientes instrucciones: (considera el orden de ejecución de las instrucciones y la sintaxis)

- Cuadrado de 80x80 en el punto (60,70) con color de relleno de azul.

- Rectángulo rojo de 100x50 en el punto (0,200)

- Línea diagonal, con ángulo de 45 grado y pendiente positiva, con el punto de origen en el punto (0,600) y grosor de línea de 10.
