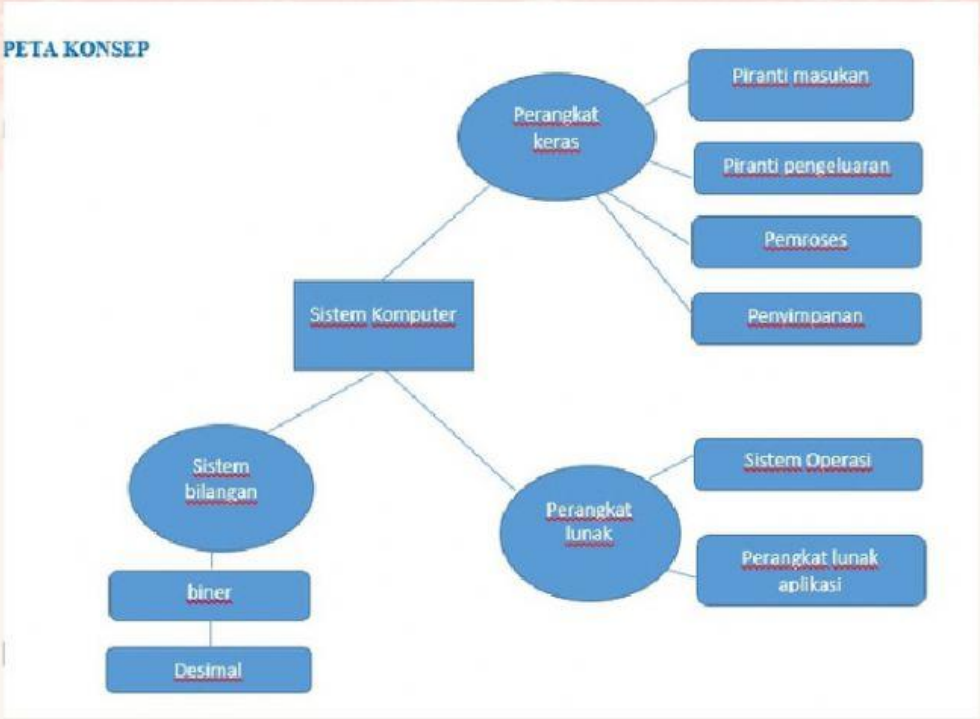
PETA KONSEP



LIVEWORKSHEETS

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Kelompok :

Nama Anggota :

1.

2.

3.

4.

5.

6.

LIVEWORKSHEETS

MENGENAL PERANGKAT KERAS/HARDWARE

A. Materi Pokok

Perangkat keras komputer

B. Tujuan Pembelajaran

Setelah mempelajari materi ini peserta didik mampu:
1. Siswa mampu menjelaskan bagian-bagian sebuah sistem komputer von Neumann
2. Siswa mampu mengidentifikasi spesifikasi perangkat keras komputer.

C. Indikator Pencapaian Kompetensi

Mengidentifikasi perangkat input, proses, output dan storage

D. Petunjuk Aktivitas

Pada aktivitas ini kalian akan belajar mengenali perangkat keras dan deskripsinya melalui pencocokan gambar dan teks.
Apa yang kalian butuhkan?
Kalian perlu handphone dan jaringan internet untuk mengerjakan soal pada lembar kerja ini.
Langkah-langkah aktivitas:
1. Bentuklah kelompok yang terdiri atas 6 orang
2. Secara berkelompok peserta didik mengerjakan soal-soal berupa tabel dan isian dibawah ini.
3. Kemudian hasilnya dipresentasikan didepan kelas

LIVEWORKSHEETS

E. Lengkapilah tabel di bawah ini

Petunjuk aktivitas:
1. Pelajari materi hardware dari materi yang sudah diberikan
2. Dari bentuk dan ciri benda berikut, kategorikan perangkat keras tersebut dalam kelompok input, processor, output, atau storage

No	Gambar	Nama perangkat	Input device	Proses device	Output device	Storage device
1						
2						
3						
4						
5						
6						

LIVEWORKSHEETS

7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						

LIVEWORKSHEETS

F. Cocokkan Gambar dibawah ini :

1. Bacalah soal dengan baik
2. Mencocokan GAMBAR dan TEKS dengan cara menarik garis, lihat contoh
3. Selamat bekerja

GAMBAR	NAMA
	FLASHDISK
	PRINTER
	MONITOR
	HEADSET
	MOUSE
	LOGO POWER ON/OFF
	CAMARE
	KEYBOARD
	MICROSOFT PAINT

LIVEWORKSHEETS

G. Contoh Soal-soal Latihan

Petunjuk:
jawablah pertanyaan berikut dengan memilih jawaban yang paling benar.

1.Komponen komputer yang dapat dilihat secara fisik, dapat dipegang atau dipindahkan disebut....
A. brainware
B. software
C. hardware
D. harddisk

2. Bagian Keyboard yang terdiri atas tombol angka yang berfungsi sebagai kalkulator adalah ....
A. Function Keys
B. Typing Writer
C. Kontrol Keys
D. Numeric Keyboard

3. Perangkat komputer yang digunakan sebagai tempat untuk memasang atau meletakan seluruh rangkaian sistem komputer disebut ....
A. memory
B. processor
C. mouse
D. motherboard

4. Alat yang fungsinya menampilkan gambar atau visual hasil pemrosesan data melalui objek lain sebagai media penerima pancaran adalah ....
A. monitor
B. printer
C. scanner
D. Proyektor

5. Di bawah ini perangkat yang berfungsi sebagai otak pemroses dan pusat pengendali berbagai perangkat lain sehingga komputer dapat bekerja satu dengan lainya adalah....
A. harddisk
B. memory
C. motherboard
D. Processor

LIVEWORKSHEETS

Lembar Kerja Siswa
PERANGKAT LUNAK KOMPUTER

Nama Kelompok: .....

Anggota

1.....

2.....

3.....

4.....

A. Materi Pokok

Perangkat lunak komputer

B. Tujuan Pembelajaran

Setelah mempelajari materi ini peserta didik mampu:

1. Menjelaskan jenis jenis perangkat lunak

C. Indikator Pencapaian Kompetensi

- Menjelaskan fungsi sistem operasi komputer
- Memahami perangkat lunak aplikasi computer

D. Aktivitas AYO EKSPLORASI-MENGENAL PERANGKAT LUNAK KOMPUTER

Aktivitas 1:

Apa yang kalian butuhkan?
Komputer yang telah terpasang sistem operasi dan beberapa aplikasi Apa yang kalian lakukan?
Aktivitas 1: Identifikasi perangkat lunak terpasang pada komputer
Kalian harus mengidentifikasi perangkat lunak apa saja yang terpasang di komputer yang sedang kalian gunakan, dan kelompokkan perangkat lunak tersebut ke dalam jenis-jenis yang sesuai, dan isilah tabel berikut:

LIVEWORKSHEETS

Nama perangkat lunak	Aplikasi /Sistem Operasi	Jenis Aplikasi

LIVEWORKSHEETS