

UNE CON FLECHAS...



5



3



1



6



4



2

LOCALIZA LA MARIQUITA QUE NO TIENE
LOS PUNTOS DEL NÚMERO...

4				
5				
3				
6				

BUSCA EL NÚMERO...



7	1	8	9	5	3
2	5	9	7	8	3
1	5	7	9	6	3
5	1	3	2	1	7
8	9	5	2	4	1
7	5	2	1	3	2



1	2	3	5	4	7
6	6	7	8	9	3
7	2	5	6	8	1
7	5	2	1	3	2
5	2	5	4	6	9
8	4	0	6	7	3