

SOAL UJI KOMPETENSI TEORI KELAS X TKJ SEMESTER 1
MAPEL TEKNIK KOMPUTER JARINGAN DAN TELEKOMUNIKASI
SMK NEGERI 1 SOREANG

1. Seseorang yang memanfaatkan perkembangan teknologi mutakhir untuk dioptimalkan sebagai basis dalam mengembangkan pengembangan usaha adalah
 - A. entrepreneur
 - B. technopreneur
 - C. ecopreneur
 - D. sociopreneur
 - E. entrepreneur Fireball
2. Untuk dapat bersaing di dunia usaha, maka seorang technopreneur membutuhkan kompetensi
 - A. knowledge
 - B. skill and attitude
 - C. knowledge and skill
 - D. knowledge, skill and attitude
 - E. talent, knowledge, skill and attitude
3. Di bawah ini sikap yang harus dimiliki oleh seorang techpreneur adalah
 - A. pantang menyerah
 - B. optimis
 - C. tekun
 - D. disiplin tinggi
 - E. semua jawaban benar
4. Seorang techpreneur memiliki peran dan tanggung jawab diantaranya adalah sebagai berikut ini, kecuali
 - A. melaksanakan riset dan pengembang ilmu pengetahuan dan teknologi
 - B. mengutamakan kemudahan dalam penggunaan teknologi
 - C. mengedepankan visi dan misi yang sudah disusun sebelumnya
 - D. mengolah teknologi dengan mengedepankan efisiensi dan efektivitas sehingga dapat menghasilkan produk yang berkualitas
 - E. melakukan inovasi teknologi untuk mengubahnya menjadi lebih canggih, modern dan sesuai dengan tuntutan pasar
5. Di bawah ini pernyataan yang tepat tentang profesi Database Administrator adalah
 - A. Database administrator memegang kendali atas basis data perusahaan yang hanya dapat diakses oleh pihak yang memegang otoritas
 - B. Database administrator bekerja bersama system manager untuk menyesuaikan kapasitas database dengan kebutuhan perusahaan
 - C. Database administrator merancang sistem keamanan untuk melindungi database
 - D. Database administrator bertugas dalam pengelolaan di bidang operasional database
 - E. semua pernyataan benar
6. Skill utama yang harus dimiliki oleh seorang Database administrator adalah
 - A. pengetahuan bahasa pemrograman database
 - B. menguasai minimal dua bahasa asing
 - C. mampu bekerja dalam tim
 - D. mampu memecahkan segala masalah dalam perusahaan
 - E. mampu mengelola organisasi
7. Seorang game developer harus memiliki beberapa kemampuan seperti di bawah ini , kecuali
 - A. menguasai berbagai operation system (OS)
 - B. selalu update dengan perkembangan dunia game
 - C. mampu membuat dan mengembangkan game sesuai selera pasar
 - D. mampu menganalisis kekurangan dan kelemahan game buatan developer game pesaing
 - E. mampu membuat rancangan, mendesain pola level dan mengaplikasikan sistem tertentu ke dalam game

8. Pengembangan program komputer, website maupun aplikasi dan perawatannya merupakan job deskripsi dari profesi
- A. Computer Network Engineer
 - B. Developer Software
 - C. Programmer
 - D. Developer Software
 - E. Analisis Sistem Komputer
9. Keberlangsungan dan stabilitas jaringan internet dalam suatu organisasi maupun perusahaan merupakan tanggung jawab
- A. Computer Network Engineer
 - B. Developer Software
 - C. Programmer
 - D. Developer Software
 - E. Analisis Sistem Komputer
10. Kemampuan khusus yang harus dimiliki oleh seorang Computer Network Engineer adalah
- A. Dasar-dasar jaringan
 - B. Pemikiran analitis
 - C. Pembuatan dokumentasi
 - D. jawaban A dan B benar
 - E. jawaban A, B dan C benar
11. Perancangan software aplikasi komputer merupakan tugas
- A. Computer Network Engineer
 - B. Developer Software
 - C. Programmer
 - D. Developer Software
 - E. Analisis Sistem Komputer
12. Analisis software, hardware, maupun system informasi, agar sesuai dengan kebutuhan bisnis perusahaan atau klien merupakan tanggung jawab
- A. Computer Network Engineer
 - B. Developer Software
 - C. Programmer
 - D. Developer Software
 - E. Analisis Sistem Komputer
13. Seseorang yang berprofesi sebagai data scientist harus membuat pengambilan keputusan strategi perusahaan atau suatu kebijakan pemerintah. Langkah- langkah atau tahapan yang harus dilalui sebelum mencapai tahapan tersebut adalah
- A. mengumpulkan data - analisis data - membuat kesimpulan
 - B. analisis data - mengumpulkan data - membuat kesimpulan
 - C. mengumpulkan data - analisis data - mengkomunikasikan hasil - membuat kesimpulan- mengambil keputusan
 - D. analisis data - mengumpulkan data - mengkomunikasikan hasil - membuat kesimpulan
 - E. analisis data - mengumpulkan data - mengkomunikasikan hasil - membuat kesimpulan mengambil keputusan
14. Kerahasiaan data dan jaringan komputer disuatu perusahaan/institusi harus dilindungi agar tidak bocor atau dicuri oleh hacker seperti isu yang muncul akhir- akhir ini. Oleh karenanya, dibutuhkan seseorang untuk mengatasi permasalahan tersebut yaitu
- A. Computer Network Engineer
 - B. Developer Software
 - C. Programmer
 - D. Developer Software
 - E. Analisis keamanan informasi
15. Pembuatan dan pengelolaan suatu situs suatu instansi atau perusahaan merupakan tanggung jawab
- A. Computer Network Engineer
 - B. Developer Software
 - C. Programmer
 - D. Web Developer
 - E. Analisis keamanan informasi

16. Berikut ini yang merupakan tugas seorang network engineer adalah

- A. mengelola suatu situs
- B. mengatur lalu lintas jaringan komputer
- C. mengembangkan sebuah sistem yang dapat melakukan pembelajaran dan penalaran berdasarkan pengetahuanpengetahuan yang sesuai dengan masalah yang dihadapi
- D. menjaga keamanan dan kontinuitas
- E. menjaga kerahasiaan suatu data

17. Tugas seorang Network Administrator adalah

- A. mengelola suatu situs
- B. mengatur lalu lintas jaringan komputer
- C. mengembangkan sebuah sistem yang dapat melakukan pembelajaran dan penalaran berdasarkan pengetahuanpengetahuan yang sesuai dengan masalah yang dihadapi
- D. menjaga keamanan dan kontinuitas
- E. menjaga kerahasiaan suatu data

18. Profesi yang bertanggung jawab untuk pengoperasian tower (termasuk grounding), listrik (PLN), sistem catu daya (rectifier) dan Genset (untuk back up power) adalah

- A. CME (Civil – Mechanical – Electrical) Engineer
- B. Telekom Engineer
- C. Computer Network Engineer
- D. Radio optimisasi Network Engineer
- E. Drive test Engineer

19. Pemasangan perangkat baru (baik secara hardware, software dan konfigurasi) dan penggantian perangkat karena permasalahan perangkat merupakan tanggung jawab

- A. CME (Civil – Mechanical – Electrical) Engineer
- B. Telekom Engineer
- C. Computer Network Engineer
- D. Radio optimisasi Network Engineer
- E. Drive test Engineer

20. Engineer yang bertanggung jawab pada air interface yang menghubungkan BTS dengan Hand phone pelanggan adalah

- A. CME (Civil – Mechanical – Electrical) Engineer
- B. Telekom Engineer
- C. Computer Network Engineer
- D. Radio optimisasi Network Engineer
- E. Drive test Engineer

21. Penentuan lokasi

penyambung kabel serat optik dan melakukan penyambungan serat optik merupakan tanggung jawab

- A. CME (Civil – Mechanical – Electrical) Engineer
- B. Fiber Optik Engineer
- C. Computer Network Engineer
- D. Radio optimisasi Network Engineer
- E. Drive test Engineer

22. Pekerjaan yang membutuhkan pengetahuan atau keterampilan khusus, sehingga orang yang memiliki pekerjaan tersebut harus mengikuti beberapa pelatihan agar dapat melaksanakan pekerjaannya dengan baik disebut

- A. profesi
- B. profesional
- C. marketing
- D. enterpreuner
- E. wirausaha

23. Orang yang mempraktikkan keterampilan tertentu sebagai kegiatan utama mereka untuk mencari nafkah disebut

- A. profesi
- B. profesional
- C. marketing
- D. enterpreuner
- E. wirausaha

24. Acuan yang menjadi standar dalam hubungan dengan kemampuan kerja yang meliputi aspek ketrampilan, pengetahuan dan sikap kerja yang sesuai dengan pelaksanaan tugasnya serta sesuai dengan persyaratan dari pekerjaan yang sudah ditetapkan adalah

- A. SNI
- B. SKKNI
- C. KKNi
- D. ISO
- E. SKKNI dan KKNi

25. Kerangka jenjang kualifikasi dari kompetensi yang mampu menyandingkan, melakukan penyetaraan serta mengintegrasikan bidang Pendidikan, bidang pelatihan kerja dan pengalaman kerja, sebagai pengakuan kompetensi kerja yang sesuai dengan struktur pekerjaan pada bidang tersebut adalah

- A. SNI
- B. SKKNI
- C. KKNi
- D. ISO
- E. SKKNI dan KKNi

26. Salah satu ciri perkembangan teknologi nirkabel generasi pertama adalah

- A. format digital, kecepatan rendah- menengah
- B. sistem analog dengan kecepatan rendah dan suara sebagai objek utama
- C. transfer data kecepatan tinggi
- D. sifat digital
- E. mencakup aplikasi multimedia untuk pita lebar

27. Contoh teknologi nirkabel generasi pertama adalah

- A. NMT dan AMPS
- B. GSM
- C. CDMA2000 1xRTT
- D. W-CDMA2000
- E. CDMA2000 1xEV-DO.4G

28. Perkembangan teknologi nirkabel generasi kedua memiliki ciri

- A. format digital, kecepatan rendah- menengah
- B. sistem analog dengan kecepatan rendah dan suara sebagai objek utama
- C. transfer data kecepatan tinggi
- D. sifat digital
- E. mencakup aplikasi multimedia untuk pita lebar

29. Contoh dari teknologi nirkabel generasi kedua adalah

- A. NMT
- B. AMPS
- C. GSM dan CDMA2000 1xRTT
- D. W-CDMA2000
- E. CDMA2000 1xEV-DO.4G

30. Teknologi nirkabel antara generasi kedua dan ketiga ,disisipkan generasi 2.5 dengan kecepatan menengah hingga

- A. 100 kbps
- B. 120 kbps
- C. 150 kbps
- D. 160 kbps
- E. 180 kbps