



TIN HỌC LỚP 1 – TUẦN 13

Họ và tên:.....

Lớp:.....

BÀI 3: CHỌN NHÂN VẬT (TIẾT 2)

Câu 1: Con hãy chỉ ra nhân vật Kodu trong các nhân vật dưới đây



Câu 2: Để mở trò chơi đã có em nhấn nút chuột trái vào đâu?



Câu 3: Để chọn nhân vật, xoá nhân vật và điều chỉnh nhân vật em chọn công cụ nào?



Câu 4: Để chọn thêm trạm nghỉ chân, em hãy nối các đáp án với đúng các bước nhé:

Bước 1

Chọn . Khi đó trạm nghỉ chân sẽ xuất hiện trên địa hình.

Bước 2

Chọn . Di chuyển con trỏ chuột đến vị trí dự kiến.