LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK 1
Sistem Komputer

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
SISTEM KOMPUTER

Nama Kelompok :
Nama Anggota : 1._____
2. _____
3._____
4. _____

A. Konsep Materi

- Membuat desain komputer dengan spek gaming

B. Tujuan Pembelajaran :

- Melalui diskusi (Condition) peserta didik (Audience) mampu membuat (Behavior) (C6) desain komputer dengan baik (Degree)

C. Deskripsi Tugas

Dani seorang gamer yang akan mengikuti tournament nasional, dia membutuhkan upgrade komputer dengan spek gamer. Buatlah desain komputer dengan spek gaming untuk membantu Dani.

Langkah-langkah Praktikum:

1. Diskusikan dengan teman sekelompok, analisis solusi dari persoalan yang disajikan
2. Tulislah ide-ide kalian dalam Jamboard yang sudah disiapkan guru
3. Buatlah desain komputer ke dalam canva dengan disertai gambar perangkat
4. Presentasikan tugas kalian
5. Kumpulkan link canva kalian di sini
    a.

LIVEWORKSHEETS