

ПРАКТИЧНА РОБОТА «СТВОРЕННЯ АНІМАЦІЇ РУХУ, ОБЕРТАННЯ»



Перегляньте навчальну презентацію та навчальне відео і виконайте завдання:

Завдання 1

Складіть послідовність створення анімації руху лапи для песика Куражу
(перетягніть елементи під таблицею у відповідні клітинки в таблицю).

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Виконати команду Зміни/Вирізати

Відкрити зображення песика Куражу

Рухомий шар активувати і об'єднати з попереднім шаром

Інструментами Переміщення і Обертання поставити лапку в крайнє положення

Виконати команду Вибір/Зняти, щоб зняти виділення

Виконати команду Зміни/Вставити

Виконати команду Фільтри/Анімація/Відтворення для перегляду анімації

Виділити лапку інструментом Довільне виділення

Експортувати зображення в форматі gif анімації

Зробити дублікат шару

Завдання 2

Згадайте команди, які виконуються при виконанні практичної роботи (поєднайте дію з командою).

Дія	Команда
Відкрити зображення	Інструмент Довільне виділення
Дублювати шар	Зміни/Вирізати і потім Зміни/Вставити
Назва інструменту для виділення лапки песика	Файл/Відкрити
Назва інструменту для обертання лапки песика	Дублювати шар з контекстного меню шару
Перегляд анімації	Інструмент Обертання
Назва інструменту для переміщення лапки	Команда Вибір/Зняти
Вирізання і вставлення лапки	Об'єднати з попереднім з контекстного меню шару
Шар об'єднати з попереднім шаром	Інструмент Переміщення
Збереження gif анімації	Натиснути  кнопку Створити шар у вікні шарів
Зняти виділення	Фільтри/Анімація/Відтворення
Як зробити з рухомого шару активний	Файл/Експортувати як

