ПРАКТИЧНА РОБОТА «СТВОРЕННЯ АНІМАЦІЇ РУХУ, ОБЕРТАННЯ»



Перегляньте навчальну презентацію та навчальне відео і виконайте завдання:

Завдання 1

Складіть послідовність створення анімації руху лапи для песика Куражу

(перетягніть елементи під таблицею у відповідні клітинки в таблицю).

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Виконати команду Зміни/Вирізати

Відкрити зображення песика Куражу

Рухомий шар активувати і об'єднати з попереднім шаром

Інструментами Переміщення і Обертання поставити лапку в крайнє положення

Виконати команду Вибір/Зняти, щоб зняти виділення

Виконати команду Зміни/Вставити

Виконати команду Фільтри/Анімація/Відтворення для перегляду анімації

Виділити лапку інструментом Довільне виділення

Експортувати зображення в форматі gif анімації

Зробити дублікат шару

LIVEWORKSHEETS

Завдання 2

Згадайте команди, які виконуються при виконанні практичної роботи (поєднайте дію з командою).

Дія	Команда
Відкрити зображення	Інструмент **Довільне виділення**
Дублювати шар	**Зміни/Вирізати** і потім **Зміни/Вставити**
Назва інструменту для виділення лапки песика	**Файл/Відкрити**
Назва інструменту для обертання лапки песика	**Дублювати шар** з контекстного меню шару
Перегляд анімації	Інструмент **Обертання**
Назва інструменту для переміщення лапки	Команда **Вибір/Зняти**
Вирізання і вставляння лапки	**Об'єднати з попереднім** з контекстного меню шару
Шар об'єднати з попереднім шаром	Інструмент **Переміщення**
Збереження gif анімації	Натиснути  кнопку **Створити шар** у вікні шарів
Зняти виділення	**Фільтри/Анімація/Відтворення**
Як зробити з рухомого шару активний	Файл/Експортувати як



LIVEWORKSHEETS