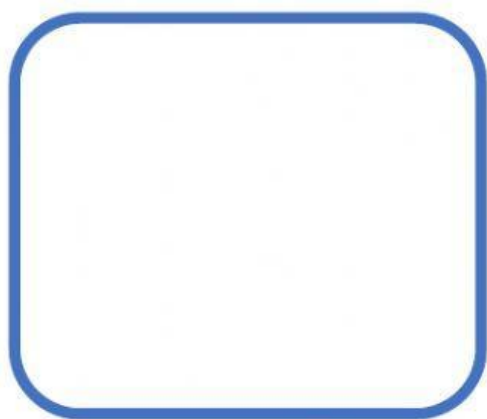


POSA EL PINGÜI AL REQUADRE. TRAÇA EL NÚMERO 1 ANANT DES D'UN PUNT ROIG A L'ALTRE



UN

