

BÀI TẬP

CÂU 1

Biến trong chương trình là gì?

Biến là tên một vùng nhớ
Trong quá trình thực hiện chương trình, giá trị của biến có thể thay đổi
Biến dùng để lưu trữ dữ liệu cần thiết cho chương trình.
Tất cả đều đúng



CÂU 2

```
a = 9
b = 2
c = a+b
print(c)
```

Hãy cho biết kết quả sau khi thực hiện chương trình bên:



Trả lời:

CÂU 3

Quy tắc đặt tên của ngôn ngữ lập trình Python là:

- Không trùng với từ khóa
- Bắt đầu bằng chữ cái hoặc dấu "_"
- Chỉ chứa chữ cái, chữ số và dấu "_"
- Phân biệt chữ hoa với chữ thường



CÂU 4

Hãy điền vào chỗ trống:
Lệnh gán có dạng:

.....



CÂU 5

Hãy kéo và thả những tên đúng và tên sai trong Python vào đúng vị trí?

10A8 tin_hoc_10 S*hv
x1 a b _xy



TÊN ĐÚNG TRONG PYTHON

.....

.....

.....



TÊN SAI TRONG PYTHON

.....

.....

.....

