

ІНТЕРАКТИВНИЙ АРКУШ «СТВОРЕННЯ ГРАФІЧНИХ ДОКУМЕНТІВ»

Дайте відповіді на питання

1. Графічні редактори бувають (перетягніть прямокутники з нижнього ряду в середній, щоб вони відповідали першому ряду):

Paint, Photoshop, Adobe Photo-Paint	Adobe Illustrator, Macromedia Freehand	3D Studio Max, Animator Pro, Maya
РАСТРОВІ	ВЕКТОРНІ	РЕДАКТОРИ трьохвимірної анімації

2. Для створення нового документа в програмі Corel Draw потрібно виконати команду

File/New	☐
File /Create	☐
File / New page	☐

3. Для налаштування параметрів аркуша потрібно виконати команду:

Layout/Page	☐
Layout/Page setup	☐
File / Page setup	☐

4. Для малювання ліній потрібно на панелі інструментарію вибрати кнопку **Freehand Tool (Від руки)**. Приєдняйте іконки кнопки з її призначенням.



Призначена, для малювання вільних ліній.



Для малювання згладжених кривих за допомогою послідовного завдання вузлів.



Малює художні лінії



Для створення кривих, які складаються з 2 вузлів.



розмірні лінії

5. Для малювання фігур потрібно на панелі інструментарію вибрати кнопки. Приєдняйте іконки кнопки з її призначенням.

