



اختبر نفسك

السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الحاسب هو أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة.
		2. يُعد صندوق الحاسب من الأجهزة الملحقة به.
		3. تُعد مكبرات الصوت من أجزاء الحاسب.
		4. يمكنك استخدام الميكروفون لسماع المقاطع الصوتية من الحاسب.
		5. يمكنك طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز إلكتروني ملحق بالحاسب يسمى الطابعة.
		6. يتكون سطح المكتب من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز، وزر ابدأ.
		7. الدقة العالية للشاشة تعني دائماً رسومات أفضل.
		8. الطريقة الوحيدة لتغيير مستوى الصوت على حاسبك هي ضبط الصوت من مكبرات الصوت نفسها.
		9. لا يمكنك الوصول إلى ملفاتك باستخدام الزر "ابدأ" في شريط المهام.
		10. يمكنك حل المشاكل في الحاسب الخاص بك باستخدام تطبيق ويندوز الحصول على التعليمات.



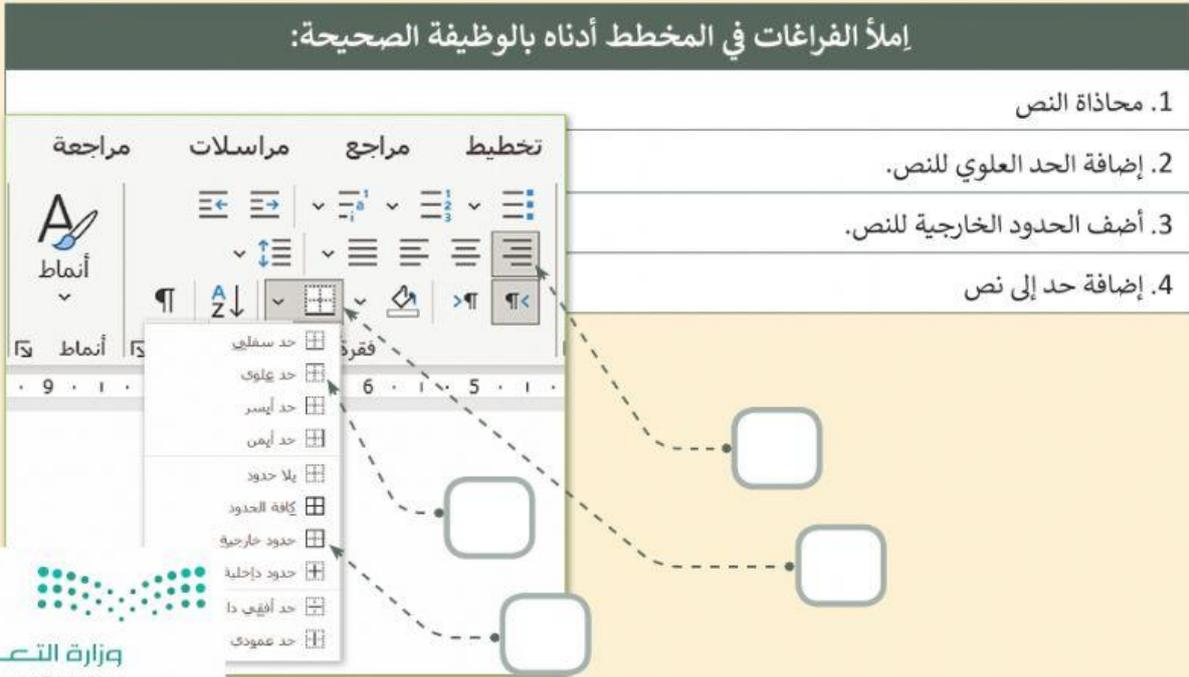
اختبر نفسك

السؤال الثاني

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. يمكن تغيير لغة لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي Alt + Enter .
		2. يمكن استخدام مفتاحي Delete و Backspace لحذف النص.
		3. لإضافة تظليل إلى الفقرة اضغط على مفتاح Fill  .
		4. يجب الضغط على Shift + الحرف لكتابة حرف كبير باللغة الإنجليزية.
		5. الزر الذي يسمح لك بتمييز النص هو زر لون الخط.
		6. تحتوي مجموعة "الخط" في علامة تبويب الشريط الرئيسي على أوامر للتحكم بمحاذاة النص.

السؤال الثالث

إملاً الفراغات في المخطط أدناه بالوظيفة الصحيحة:



1. محاذاة النص
2. إضافة الحد العلوي للنص.
3. أضيف الحدود الخارجية للنص.
4. إضافة حد إلى نص

اختبر نفسك

السؤال الرابع

اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:		
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف الموجود قبل المؤشر	1. عند الضغط على مفتاح Delete:
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف الموجود بعد المؤشر	
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف المحدد فقط	
<input type="radio"/>	Shift + H	2. لكتابة الهمزة يجب الضغط على:
<input type="radio"/>	Shift + K	
<input type="radio"/>	Shift + I	

السؤال الخامس

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الخوارزمية هي خطوات متسلسلة ومنطقية لحل مشكلة.
		2. تُمكن لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال سحب وإفلات وتركيب اللبنة البرمجية معًا.
		3. الكائن الرسومي الافتراضي في سكراتش هو الأسد.
		4. تعطي الخوارزمية نتيجة صحيحة دائمًا حتى وإن كانت تحتوي أخطاء.
		5. يتم تحويل الخوارزميات إلى برامج من خلال عملية البرمجة.



اختبر نفسك

السؤال السادس

إمأ الفراع بالإجابة المناسبة من الصندوق أدناه:

الخوارزمية

سكراتش

البرمجة

1. _____ هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
2. مجموعة الإجراءات التي يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسب تسمى _____ .
3. _____ هي لغة برمجة يسيرة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبانات البرمجية.

السؤال السابع

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الأوامر البرمجية لها عدة ألوان في لوحة اللبانات البرمجية.
		2. لا يمكن إزالة أمر من مقطع برمجي.
		3. يمكن استيراد مقطع صوتي من مكتبة الكائنات الرسومية.
		4. يمكن إضافة تعليق داخل الأمر البرمجي.
		5. يمكن جعل الكائن الرسومي يتحرك باستخدام لبنة  .



وزارة التعليم
Ministry of Education
2022 - 1444