

NOMBRE: _____

1. Une con una línea la función con la imagen del dispositivo periférico que corresponda.

Este es un escáner (dispositivo de entrada), captura un original impreso y lo convierte en un archivo digital en la computadora.

Esta es una cámara de video (dispositivo de entrada), cuando se conecta a la computadora, transmite grabaciones para guardarlas o proyectarlas.

Este es un control de juego o joystick (dispositivo de entrada), con el puedes controlar los movimientos de los personajes en un juego de computadora.

Este es un lápiz óptico (dispositivo de entrada), con el puedes realizar dibujos o escribir textos a mano (sin el teclado) en la computadora.



Este es un proyector (dispositivo de salida), que amplía la imagen del monitor y la refleja en una pantalla u otra superficie.

Esta es una impresora llamada plotter (dispositivo de salida), con la cual se hacen planos, pósters o carteles.

Esta es una cámara o webcam (dispositivo de entrada), que se usa para transmitir videoconferencias por Internet.

2 Coloca una E si el dispositivo es de entrada y una S si es de salida.

	El monitor(pantalla)	
	el teclado	
	el plotter	
	El ratón(mouse)	
	Las bocinas	
	proyector	
	joystick	

3. Coloca una V si es verdadero y una F si es falso.

- _____ Si guardas un archivo en una memoria USB ya no lo puedes borrar.
- _____ Para extraer de manera segura una memoria USB solo la retiras de la computadora.
- _____ Una memoria USB es un dispositivo de almacenamiento.
- _____ Una memoria USB sirve para guardar todo tipo de archivos.
- _____ es posible recuperar un archivo de la papelera de reciclaje.
- _____ es posible recuperar un archivo después de vaciar la papelera.

4. Selecciona la imagen que representa el icono de la papelera de reciclaje cuando está llena.

