

 U.E. Hermano Miguel Quito	PRUEBA DEL PRIMER PARCIAL Periodo: 2022 – 2023	
	CÓDIGO: CLA.PRO.004.009	

ASIGNATURA:	Robótica y Programación				DOCENTE:	Mgr. Elith Quinaluisa	
GRADO/CURSO:	1ero "A" y "B"	SUBNIVEL:		elemental	No. DE ESTUDIANTES	58	
FECHA:	DÍA		MES		AÑO		TIEMPO: 60min
NOMBRE DEL ESTUDIANTE						NOTA:	-----/10

Destreza:

Conocer y aplicar las herramientas del programa VEXCODE VR:

PREGUNTAS DE OPCIÓN MULTIPLE:

1. Señale el icono del programa para crear videojuegos: 1,5 PUNTOS

 A	 B	 C
--	--	--

2. Para iniciar Kodu Game Lab Presionas el ícono: 1,5 PUNTOS

 A	 B	 C
--	--	--

ORDENE LA SECUENCIA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

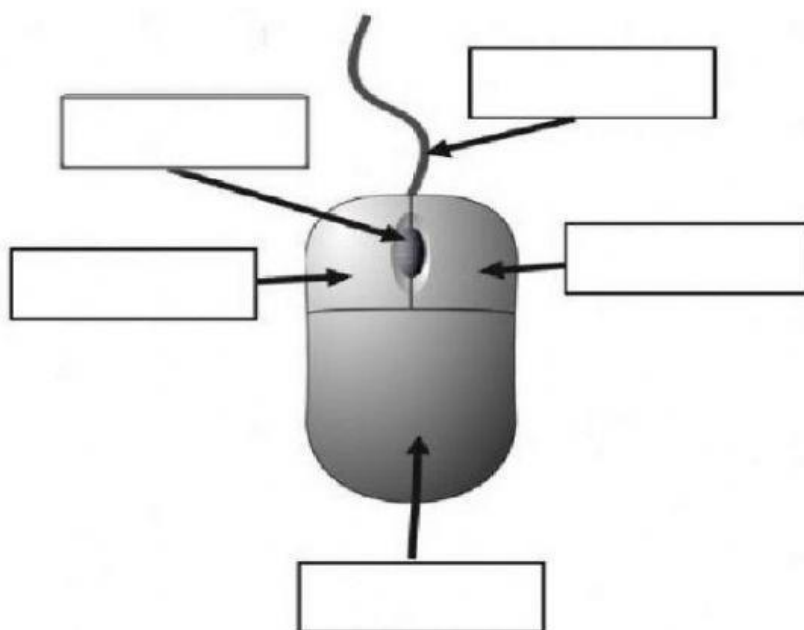
COLOQUE LOS CUADROS EN ORDEN EN LA COLUMNA DE LA DERECHA

		1 ^{ero}	
		2 ^{do}	
		3 ^{ero}	

UNA COMO CORRESPONDA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

3.			cerrar
4.			kodu
5.			Botón inicio
6.			Google chrome

UBIQUE LAS PRTES DEL MOUSE EN EL LUGAR QUE LE CORRESPONDE: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA



SCROLL-RUEDITA

CARCASA

BOTÓN IZQUIERDO

BOTÓN DERECHO

ELABORADO POR:	REVISADO POR:	APROBADO POR:
Docente: Mgtr. Elith Quinaluisa	Coordinador/a de Área: Ing. Diego Benítez	Vicerrectorado: Mgtr. Alexander Flores
Firma: 	Firma: 	Firma: Coordinador/a de Subnivel: Ing. Sebastián Rojas
Fecha: 29-10-2022	Fecha: 31-10-2022	Firma: Fecha:

