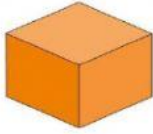


Hình 3D

1. Nối mỗi hình sau với tên gọi phù hợp:



Hình chóp



Hình lập phương



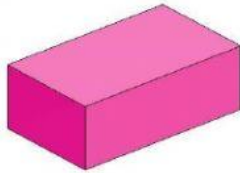
Hình cầu



Hình hộp chữ nhật



Hình trụ



Hình lăng trụ

2. Nối các đồ vật sau vào ô phù hợp (theo mẫu):

