

ПІБ: _____

Клас: _____

1. Векторне зображення - це...

☐

а) зображення, яке створюється за допомогою математичного подання простих об'єктів (ліній, кіл)

☐

б) зображення, яке створюється за допомогою пікселів

☐

в) зображення, яке створюється за допомогою растру

2. Растрове зображення - це...

☐

а) зображення, яке створюється за допомогою ліній

☐

б) зображення, яке створюється за допомогою пікселів відповідних кольорів

☐

в) зображення, яке створюється за допомогою графічних примітивів

3. Комп'ютерна графіка -

☐

а) розділ інформатики, який вивчає способи та засоби створення та опрацювання графічних зображень, з використанням комп'ютерних технологій

☐

б) це набір графічних примітивів з яких утворюється графічне зображення з використанням комп'ютерних технологій

☐

в) це набір пікселів з яких утворюється графічне зображення з використанням комп'ютерних технологій

4. Найменший об'єкт малювання у растровому зображенні

☐

а) піксель

☐

б) коло

☐

в) пряма

5. Яке зображення може бути векторним

☐

а)

☐

б)



6. Векторне зображення складається з ...

- | | |
|--|--------------------------------------|
| ☐ а) пікселів | ☐ б) кольорів |
| ☐ в) геометричних фігур | ☐ г) векторів |

7. Як називається простий і доступний графічний редактор?

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| ☐ а) Word | ☐ б) Paint |
| ☐ в) Excel | ☐ г) Scratch |

8. Основні види комп'ютерної графіки

- | | |
|--------------------------------------|--|
| ☐ а) растрова | ☐ б) векторна |
| ☐ в) графічна | ☐ г) комп'терна |

9. Цифрові фотографії належать до

- | | |
|---|---|
| ☐ а) растрової графіки | ☐ б) векторної графіки |
|---|---|

10. Переваги растрових зображень

- | | |
|--|---|
| ☐ а) простота редагування окремих елементів | ☐ б) реалістичність |
| ☐ в) збереження якості після масштабування | ☐ г) можна отримати за допомогою пристрою (фотоапарат) |

11. Переваги векторних зображень

- | | |
|--|---|
| ☐ а) простота редагування окремих елементів | ☐ б) невеликий розмір файлу |
| ☐ в) реалістичність | ☐ г) збереження якості після масштабування |

12. Оберіть всі можливі апаратні засоби комп'ютерної графіки

- | | |
|--|---|
| ☐ а) Відеокарта | ☐ б) Принтер |
| ☐ в) Монітор | ☐ г) Графічний планшет |
| ☐ д) Динамік | ☐ е) Мікрофон |

13. Піксель - це...

☐

а) прямокутне поле, що складається з точок

☐

б) найменша одиниця растрового
зображення

14. Які фахівці з наведеного списку найчастіше опрацьовують графічне зображення?

☐

а) конструктор

☐

б) мультиплікатор

☐

в) касир

☐

г) дизайнер одягу

☐

д) письменник

☐

е) шофер

15. Що вивчає комп'ютерна графіка?

☐

а) засоби створення та опрацювання

☐

б) програми для створення графіків текстів

☐

в) засоби створення та опрацювання
графічних зображень

☐

г) засоби для створення комп'ютерних ігор

Примітка: По закінченню роботи над тестом натиснути внизу КІНЕЦЬ (FINISH) та надіслати на адресу palij2010@gmail.com обравши

