

INDOVINELLI STREGATI



Abbiamo incontrato la **Strega Verruca**. Adora gli indovinelli numerici, ma se non rispondi giusto ti trasforma la lingua... in un tappetino di muschio!

Risolvi gli indovinelli. Se fai tutto giusto, il terzo numero sarà sempre la somma dei primi due. Usa le operazioni inverse.

5	+	4	=	9
---	---	---	---	---

1. LE DITA DI UNA MANO DEL MAGO	<input type="text" value="5"/>
2. SE LE CONTI SONO LE ZAMPE DI UN DRAGO	<input type="text"/>
3. INSIEME FORMANO LE LETTERE DI LUNGOLAGO	<input type="text"/>

1. LE RUOTE DELLA CARROZZA DEL CONTE	<input type="text"/>
2. IL CORNO DEL RINOCERONTE	<input type="text"/>
3. DA LUNEDÌ AL VENERDÌ: I GIORNI CHE SERVONO PER SCALARE IL MONTE	<input type="text"/>

1. I CANINI AGUZZI DEL VAMPIRO	<input type="text"/>
2. LE LETTERE DI MUMMIA O PAPIRO	<input type="text"/>
3. UNA SETTIMANA E UN GIORNO: QUANTI GIORNI DORME IL GHIRO?	<input type="text"/>



Se non riesci a risolvere gli indovinelli 1 e 2 di ogni foglietto, **sottrai** al terzo numero uno dei due numeri sopra.