**CUESTIONARIO SOBRE CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN ASÍ COMO LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DE ALTO NIVEL**

*"Un punto y coma (;) perdido puede ser un verdadero quebradero de cabeza".*

**INSTRUCCIONES:** Une la definición con el concepto que corresponda.

1. Es todo proceso que involucra el diseño, codificación, mantenimiento, y protección de cualquier fuente de programas.

2. Serie de pasos que permiten resolver un problema

3. Son los nombres que se asignan a los objetos que pueden ser variables o constantes.

4. Es la representación escrita de un algoritmo, es decir, muestra en forma de texto los pasos a seguir para solucionar un problema.

5. Suele usarse para registrar, planificar, perfeccionar o visualizar un flujo de trabajo de varios pasos.

6. Utiliza solamente tres estructuras básicas de control: secuencia, selección e iteración.

7. Se ejecuta la instrucción repetidamente mientras la condición se cumpla.

8. Es una instrucción condicional con doble alternativa.

9. Se basa en el concepto de crear un modelo del problema de destino en sus programas.

10. Se encarga de instrucciones del programa original a código máquina.

SELECCIÓN

PSEUDOCÓDIGO

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

ITERACIÓN

PROGRAMACIÓN

LENGUAJE INTERPRETATIVO

IDENTIFICADORES

ALGORITMO

DIAGRAMA DE FLUJO

PROGRAMACION ESTRUCTURADA

LIVEWORKSHEETS

**INSTRUCCIONES:** Selecciona la respuesta correcta a cada cuestión.

11. Este lenguaje de programación fue diseñado por Larry Wall en 1987.

a) Shell b) Switft c) Perl d) Visual Studio

12. Es un lenguaje de programación desarrollado por Alan Cooper para Microsoft.

a) Type Script b) Shell c) C# d) Visual Studio

13. Es un intérprete de lenguaje de comandos que permiten dar instrucciones directamente al sistema operativo.

a) Shell b) Switft c) Perl d) Visual Studio

14. Es un lenguaje que extiende las posibilidades de Java Script, pues sirve para proyectos más interactivos con diversidad de variables e interfaces.

a) Type Script b) Shell c) C# d) Visual Studio

15. La escritura de programas se basan en reglas sintácticas similares a los lenguajes humanos.

a) Lenguaje de alto nivel b) Lenguaje compilado c) Lenguaje de nivel medio

d) Lenguaje interpretativo

16. Fue desarrollado con el objetivo de poder escribir programas de cómputo científico en un lenguaje de alto nivel.

a) Fortran b) Cobol c) Java d) Visual Studio

17. No es un tipo de dato

a) Enteros b) Booleano c) Negativos d) Reales

18. Tiene múltiples subprocesos simples lo que permite que sus aplicaciones manejen múltiples tareas a la vez.

a) Fortran b) Cobol c) Java d) Visual Studio

19. Es muy parecido al lenguaje natural además de que tiene gran capacidad en el manejo de archivos.

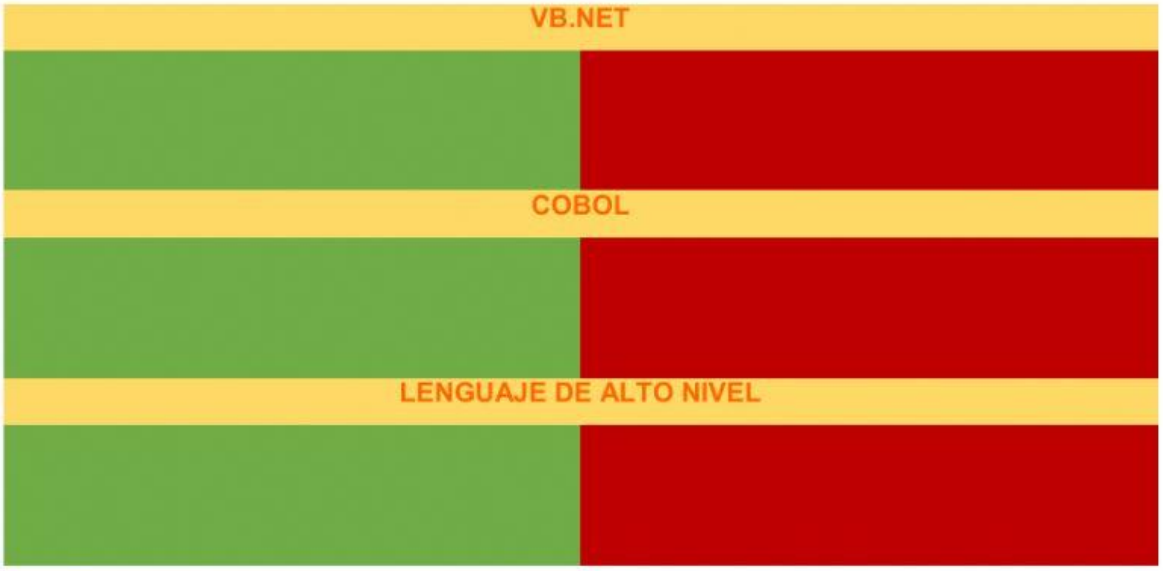
a) Fortran b) Cobol c) Java d) Visual Studio

LIVEWORKSHEETS

20. Es un lenguaje de programación y una plataforma informática que fue comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems.

a) Fortran b) Cobol c) Java d) Visual Studio

INSTRUCCIONES: Une las ventajas y desventajas según correspondan.




Se orientan a un área específica y sus instrucciones requieren una sintaxis predefinida.

Son traducidas por un lenguaje máquina específico empleando un compilador.

No tiene bibliotecas estándar

Tiene gran parecido al lenguaje inglés

No maneja sugerencias directamente

Puede vincular sus aplicaciones con otras que pertenezcan a la misma suite

LIVEWORKSHEETS