



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD INTERAKTIF)

Kelas/semester : I/1
Tema : 2 kegemaranku
Subtema : 3 gemar menggambar
Pembelajaran : 1
Mata pembelajaran : Matematika

KOMPETENSI DASAR (KD)

- 3.6 Mengenal bangun ruang dan bangun datar dengan menggunakan berbagai benda konkret

INDIKATOR

- 3.6.1 Mengidentifikasi benda-benda yang berbentuk kubus, balok, tabung, bola, dan kerucut.
3.6.2 Mengelompokkan benda-benda konkret berdasarkan bentuk bangun ruang.
3.6.3 Menyebutkan benda-benda yang berbentuk kubus, balok, tabung, bola, dan kerucut.

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar, siswa mampu mengidentifikasi benda-benda yang berbentuk kubus, balok, tabung, bola, dan kerucut dengan tepat.
2. Setelah mengidentifikasi, siswa mampu mengelompokkan benda-benda konkret berdasarkan bentuk bangun ruangnya dengan tepat.
3. Dengan kegiatan mencocokkan gambar, siswa mampu menyebutkan benda-benda yang berbentuk kubus, balok, tabung, bola, dan kerucut dengan tepat.

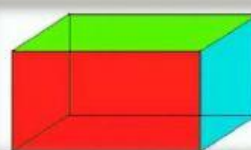
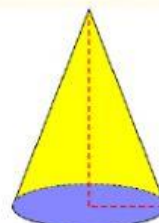
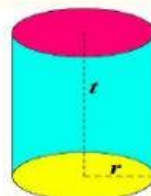
NAMA :

KELAS :

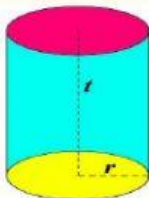
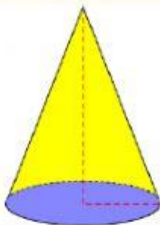
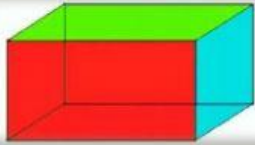
Petunjuk mengerjakan LKPD!

1. Berdo'alah sebelum mengerjakan
2. Kerjakan LKPD sesuai dengan petunjuk yang di berikan

✚ Pasangkan benda-benda dibawah ini dengan bangun ruang yang tepat.



✚ Tarik dan tempelkan jawaban yang sudah tersedia dikotak berikut



BALOK

KERUCUT

LINGKARAN

TABUNG

KUBUS

