



**SEMANA 11**

# **PROPUESTA DE JUEGOS TRADICIONALES**

EDUCACIÓN FÍSICA

**ÁNGEL NÚÑEZ  
PILAR FERNÁNDEZ**

CEIP FERNANDO EL CATÓLICO

# QUE SON LOS JUEGOS TRADICIONALES

SON JUEGOS QUE SE CONOCEN DESDE  
HACE MUCHO TIEMPO.

EN ESTOS JUEGOS SE USAN MATERIALES  
DE USO CONTIDIANO O QUE PODEMOS  
ENCONTRAR FÁCILMENTE.

OS PRESENTAMOS TRES JUEGOS Y DOS  
PROPUESTAS DE ÁNGEL PARA QUE  
CONSTRUYAIS VUESTROS PROPIOS  
JUEGOS

## QUE TENÉIS QUE HACER

1. LEED LAS INSTRUCCIONES DE LOS JUEGOS
2. CONTESTAD LAS PREGUNTAS QUE OS HACEMOS EN CADA UNO DE ELLOS.
3. TENÉIS QUE VER LOS VIDEOS EN LOS QUE ÁNGEL OS CUENTA COMO CONSTRUIR VUESTROS PROPIOS JUEGOS
4. CONTESTAD A LA PREGUNTA QUE OS HACEMOS
5. MANDADNOS UN VIDEO O FOTO JUGANDO

[cpfeczaragoza@gmail.com](mailto:cpfeczaragoza@gmail.com)

iii QUEREMOS VER LO BIEN QUE LO HACÉIS!!!

# CARRERA DE CHAPAS

LO PRIMERO ES DIBUJAR UN CIRCUITO EN EL SUELO.

SE TIRA LA CHAPA POR TURNOS. SI LA CHAPA SE SALE FUERA DEL CIRCUITO SE TIENE QUE COLOCAR DONDE ESTABA Y SE PIERDE EL TURNO PARA QUE LA CHAPA TENGA MAS ESTABILIDAD SE PUEDE RELLENAR CON PLASTILINA.

CADA JUGADOR PUEDE DECORAR SU CHAPA O PEGAR LA FOTO DE UN PILOTO O CORREDOR QUE LE GUSTE.

ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA:

¿QUE OCURRE CUANDO LA CHAPA DE UN JUGADOR SALE FUERA DEL CIRCUITO?

- A. TIENE UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD DE LANZAMIENTO
- B. COLOCA LA CHAPA DONDE ESTABA Y PIERDE TURNO
- C. VUELVES A LA LÍNEA DE SALIDA

# JANGO O TEJO

SE TRATA DE LANZAR EL TEJO O PIEDRA PLANA CONTRA UN PIVOTE O CILINDRO SIMILAR A LATA DE REFRESCO QUE SE ENCUENTRA A 10 METROS. SOBRE EL PIVOTE COLOCAMOS UNA CHAPA O MONEDA.

SI DERRIBAS EL PIVOTE Y LA CHAPA QUEDA MAS CERCA DE ESTE QUE DE TU PIEDRA TIENES 1 PTO.

SI LA CHAPA QUEDA MAS CERCA DE TU PIEDRA QUE DEL PIVOTE TIENES 3 PTOS.

EN CADA TURNO SE HACEN DOS LANZAMIENTOS.

GANA QUIEN MÁS PTOS CONSIGUE

## ELIGE VERDADERO O FALSO:

- EL PIVOTE ES EL OBJETO PLANO QUE SE LANZA  V  F
- EL TEJO TIENE QUE COLOCARSE A 5 METROS  V  F
- CADA JUGADOR TIENE TRES LANZAMIENTOS EN SU TURNO DE JUEGO  V  F
- SI LA CHAPA O MONEDA QUEDA MAS CERCA DEL TEJO QUE DEL PIVOTE SE CONSIGUE 5 PTOS  V  F

# EL PALO ARRASTRAO

JUEGO DE LANZAMIENTO DE PASTORES.  
SE TRATA DE LANZAR LA GAYATA LO MÁS  
LEJOS POSIBLE.

COMO NO TENEMOS GAYATA  
UTILIZAREMOS EL PALO DEL RECORDOR O  
DE LA ESCOBA SI NO ES MUY LARGO.  
SE APOYA UN EXTREMO EN LA PUNTA DEL  
PIE Y EL OTRO EXTREMO SE COGE CON LA  
MANO.

SE BALANCEA LA PIERNA Y SE LANZA.  
LOS LANZAMIENTOS SE HACEN POR  
TURNOS, GANA EL JUGADOR QUE MÁS  
LEJOS CONSIGA LANZAR LA GAYATA

## UNE CADA PREGUNTA CON SU RESPUESTA:

- |   |                  |
|---|------------------|
| • EL PALO QUE UTILIZAN LOS PASTORES SE LLAMA... | • PIE            |
| • EL JUEGO SE LLAMA...                          | • GAYATA         |
| • EL LANZAMIENTO SE REALIZA CON...              | • PALO ARRASTRAO |



## **PROPUESTA 1: PISTOLA CON PINZAS**

**¿ CUÁNTAS PINZAS HA  
UTILIZADO ÁNGEL PARA  
CONSTRUIR SU PISTOLA?**

**RESPUESTA**



## **PROPUESTA 2: LOS HOYETES**

**¿CUÁNTOS PUNTOS A CONSEGUIDO  
ÁNGEL EN SU DEMOSTRACIÓN?**

**RESPUESTA**