SEMANA 11

PROPUESTA DE JUEGOS TRADICIONALES

EDUCACIÓN FÍSICA

ÁNGEL NÚÑEZ
PILAR FERNÁNDEZ

CEIP FERNANDO EL CATÓLICO

QUE SON LOS JUEGOS TRADICIONALES

SON JUEGOS QUE SE CONOCEN DESDE HACE MUCHO TIEMPO.

EN ESTOS JUEGOS SE USAN MATERIALES DE USO CONTIDIANO O QUE PODEMOS ENCONTRAR FÁCILMENTE.

OS PRESENTAMOS TRES JUEGOS Y DOS PROPUESTAS DE ÁNGEL PARA QUE CONSTRUYAIS VUESTROS PROPIOS JUEGOS

QUE TENÉIS QUE HACER

1. LEED LAS INSTRUCCIONES DE LOS JUEGOS
2. CONTESTAD LAS PREGUNTAS QUE OS HACEMOS EN CADA UNO DE ELLOS.
3. TENÉIS QUE VER LOS VIDEOS EN LOS QUE ÁNGEL OS CUENTA COMO CONSTRUIR VUESTROS PROPIOS JUEGOS
4. CONTESTAD A LA PREGUNTA QUE OS HACEMOS
5. MANDADNOS UN VIDEO O FOTO JUGANDO

cpfeczaragoza@gmail.com

¡¡¡ QUEREMOS VER LO BIEN QUE LO HACÉIS!!!

CARRERA DE CHAPAS

LO PRIMERO ESDIBUJAR UN CIRCUITO EN EL SUELO.

SE TIRA LA CHAPA POR TURNOS.

SI LA CHAPA SE SALE FUERA DEL CIRCUITO SE TIENE QUE COLOCAR DONDE ESTABA Y SE PIERDE EL TURNO

PARA QUE LA CHAPA TENGA MAS ESTABILIDAD SE PUEDE RELLENAR CON PLASTILINA.

CADA JUGADOR PUEDE DECORAR SU CHAPA O PEGAR LA FOTO DE UN PILOTO O CORREDOR QUE LE GUSTE.

ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA:

¿QUE OCURRE CUANDO LA CHAPA DE UN JUGADOR SALE FUERA DEL CIRCUITO?

A. TIENE UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD DE LANZAMIENTO

B. COLOCA LA CHAPA DONDE ESTABA Y PIERDE TURNO

C. VUELVES A LA LÍNEA DE SALIDA

TANGO O TEJO

SE TRATA DE LANZAR EL TEJO O PIEDRA PLANA CONTRA UN PIVOTE O CILINDRO SIMILAR A LATA DE REFRESCO QUE SE ENCUENTRA A 10 METROS.

SOBRE ELPIVOTE COLOCAMOS UNA CHAPA O MONEDA.

SI DERRIBAS EL POVITE Y LA CHAPA QUEDA MAS CERCA DE ESTE QUE DE TU PIEDRA TIENES 1 PTO.

SI LA CHAPA QUEDA MAS CERCA DE UT PIEDRA QUE DEL PIVOTE TIENES 3PTOS.

EN CADA TURNO SE HACEN DOS LANZAMIENTOS.

GANA QUIEN MÁS PTOS CONSIGUE

ELIGE VERDADERO O FALSO:

- EL PIVOTE ES EL OBJETO PLANO QUE SE LANZA V F
- EL TEJO TIENE QUE COLOCARSE A 5 METROS V F
- CADA JUGADOR TIENE TRES LANZAMIENTOS EN SU TURNO DE JUEGO V F
- SI LA CHAPA O MONEDA QUEDA MAS CERCA DEL TEJO QUE DUE DEL PIVOTE SE CONSIGUE 5 PTOS V F

EL PALO ARRASTRAO

JUEGO DE LANZAMIENTO DE PASTORES.
SE TRATA DE LANZAR LA GAYATA LO MÁS LEJOS POSIBLE.
COMO NO TENEMOS GAYATA UTILIZAREMOS EL PALO DEL RECODOR O DE LA ESCOBA SI NO ES MUY LARGO.
SE APOYA UN EXTREMO EN LA PUNTA DEL PIE Y EL OTRO EXTREMO SE COGE CON LA MANO.
SE BALANCEA LA PIERNA Y SE LANZA.
LOS LANZAMIENTOS SE HACEN POR TURNOS, GANA EL JUGADOR QUE MÁS LEJOS CONSIGA LANZAR LA GAYATA

UNE CADA PREGUNTA CON SU RESPUESTA:

- EL PALO QUE UTILIZAN LOS PASTORES SE LLAMA...
- EL JUEGO SE LLAMA...
- EL LANZAMIENTO SE REALIZA CON...

- PIE
- GAYATA
- PALO ARRASTRAO



PROPUESTA 1: PISTOLA CON PINZAS

¿ CUÁNTAS PINZAS HA UTILIZADO ÁNGEL PARA CONSTRUIR SU PISTOLA?

RESPUESTA



PROPUESTA 2: LOS HOYETES

¿CUÁNTOS PUNTOS A CONSEGUIDO ÁNGEL EN SU DEMOSTRACIÓN?

RESPUESTA