

COLEGIO TERCER CICLO *		PRUEBA FINAL– TERCER TRIMESTRE
ASIGNATURA: COMPUTACION	HORARIO: LUNES Y MIERCOLES	SÉPTIMO: A <input type="radio"/> B <input checked="" type="radio"/>
PROFESOR:	MODULO: DIBUJO VECTORIAL	# LISTA
ALUMNA/O: APELLIDOS	NOMBRE	NOTA

Indicaciones:

Traslade el número de la izquierda a la columna del centro según corresponda ( 25%)

LETRAS	TERMINO	TRAS	CONCEPTO
Aa	DIBUJO		Cambiar color de contorno
Cc	 None		Herramienta Rectángulo
Bb			Permite generar un trazo de estrella
Rr			Permite agregar mas lados a una estrella
Tt			Cambiar color de fondo
Yy			Comando Guardar
Ff	 1 px		Herramienta transparencia
Ss			Permite modificar el ancho de un trazo
Nn			Es una de las artes que más es ha beneficiado con el avance de las PC y SW
mm	 10		Comando de Selección

Digite una “F” o “V” en mayúscula, según crea que es Falso o verdadero. (25%)

TERMINO	F / V
<b>La extensión con que guarda Corel Draw es: ”.crd”</b>	
<b>CMYK: “Amarillo, Negro, Cian y Magenta”</b>	
<b>Corel Draw, cuanta con funciones “Inteligentes”</b>	
<b>La Herramienta Medios artísticos, permite construir óvalos o elipses</b>	
<b>Con la tecla SHIFT pulsada se obtienen circulo perfectos</b>	
 <b>A</b> permite crear líneas verticales inclinadas, según muestra	
<b>El icono de la Herramienta “ZOOM” es una “Lupa”</b>	
<b>Trazar líneas es posible con las herramientas llamadas “Polilínea y Pluma”</b>	
<b>Para activar la cuadricula se debe de hacer por medio del Menú “Editar”</b>	
<b>PX, Pulg y Cm, son unidades de medida en Corel Draw</b>	

Responda a cada una de las incógnitas que se le presentan, favor no inventar. ( 25%)

1.- Puntos de unión.

R.-

2.-Dibujar líneas para formar una figura geométrica o un plano.

R.-

3.- Es un término compuesto de las palabras en Inglés, "Picture element"

R.-

4.- Figura plana, cerrada, limitada por segmentos de rectas llamados lados.

R.-

5.- Superficies planas contenidas dentro de una circunferencia.

R.-

3. Relaciona ambas columnas poniendo la letra asignada a cada formato gráfico en el paréntesis correspondiente.

- |               |  |
|---------------|--|
| a) <b>BMP</b> | ( ) Es un formato genérico reconocido por diversas plataformas, como PC, Macintosh y Linux.  |
| b) <b>PNG</b> | ( ) Es muy adecuado para gráficos sencillos de calidad media, porque sólo cuenta con 256 colores.                                    |
| c) <b>TIF</b> | ( ) Formato de mapa de bits predefinido de Windows para sus aplicaciones gráficas, como Paint.                                       |
| d) <b>GIF</b> | ( ) Es uno de los formatos que más se utiliza para las imágenes de las páginas Web de Internet, por su gran capacidad de compresión. |
| e) <b>JPG</b> | ( ) Permite mayor compresión, sin pérdida de calidad. Es el formato que utilizan los archivos generados con Adobe Fireworks.         |