



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) DIGITAL 5

INFORMATIKA KELAS VIII – ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN



Kompetensi Dasar:

3.2 Memahami bahwa bagaimana manusia berinteraksi dengan komputer melalui algoritma, dan bahwa algoritma dirancang untuk menggeneralisasi solusi berbagai situasi.

Tujuan Pembelajaran:

1. Mampu menjelaskan pengertian algoritma
2. Mampu menyebutkan ciri-ciri algoritma
3. Mampu menyajikan algoritma
4. Mampu menjelaskan pengertian pemrograman
5. Mampu menjelaskan fungsi pemrograman
6. Mampu menyebutkan jenis-jenis pemrograman

Kerjakan Soal-soal berikut dengan benar!

Nama: _____

Kelas: _____

A. Simaklah video pembelajaran berikut ini!

Video 1: Mengenal Algoritma dan Pemrograman



B. Kegiatan Peserta Didik

- Kerjakan soal berikut ini dengan benar
 1. Urutan langkah komputasi yang rangkaiannya sesuai dengan logika yang dimiliki manusia disebut dengan...
 - A. Algoritma
 - B. Logika
 - C. Operasi
 - D. Flowchart
 2. Simbol flowchart di bawah menunjukkan...
 - A. Process
 - B. Output
 - C. Input
 - D. Seleksi/Kondisi
 3. Simbol flowchart di bawah menunjukkan...
 - A. Process
 - B. Output
 - C. Start/End
 - D. Seleksi/Kondisi



4. Fungsi dasar bahasa pemrograman adalah untuk memungkinkan komputer memproses data sesuai dengan jalur sistematis yang dibuat oleh penerjemah. Pernyataan tersebut ...

- A. Benar
- B. Salah

5. Sebuah diagram atau bagan yang terdiri dari simbol-simbol yang menggambarkan urutan proses atau algoritma secara runtut dan detail beserta hubungan antara satu proses dengan proses lainnya.

- A. Algoritma Narasi
- B. Algoritma Flowchart
- C. Algoritma Pseudocode

6. Algoritma yang langkah-langkahnya secara urut dari awal hingga akhir

- A. Algoritma Sekuensial
- B. Algoritma Perulangan
- C. Algoritma Percabangan

7. Berikut adalah ciri-ciri algoritma , kecuali

- A. Definiteness (kepastian)
- B. Input (masukan)
- C. Proses (Pemrosesan)
- C. Output (Keluaran)

8. Berikut adalah jenis-jenis pemrograman kecuali....

- A. Pemrograman Sistem Operasi
- B. Pemrograman Aplikasi
- C. Pemrograman Web
- D. Pemrograman Internet

9. Algoritma dapat ditulis dalam bentuk

- A. Flowchart dan Variabel
- B. Flowchart dan Pseudocode
- C. Pseudocode dan Variabel
- C. Devenitif

10. Kumpulan urutan perintah bagi komputer untuk melakukan sesuatu yang menggunakan bahasa yang dimengerti komputer atau disebut bahasa pemrograman.

- A. Flowchart
- B. Pseudocode
- C. Algoritma
- C. Pemrograman

