

الصف التاسع	ورقة عمل الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات	العام الأكاديمي 2022-2023
الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات الدرس الرابع: المتغيرات والأوامر البرمجية		

اكتب برنامج بلغة بايثون لادخال ثلاثة أعداد وإيجاد المتوسط الحسابي لها.

```
X= int (input())
Y= int (input())
Z= int (input())
```

1- انشئ ملفاً جديداً لكتابة الكود البرمجي
واحفظه باسم حساب المتوسط

```
File >> New
File >> Save As
```

2- اكتب التعليق Average Program

```
#average Program
```

3- اطلب من المستخدم ادخال ثلاثة أعداد.

```
print ("The average
is: ", avg)
```

4- احسب المتوسط الحسابي للأعداد

```
avg = ( X + Y+Z) / 3
```

5- اطبع الناتج.