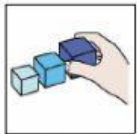




FERGAL ECHA HUMO



1. ORDENA EL CUENTO.



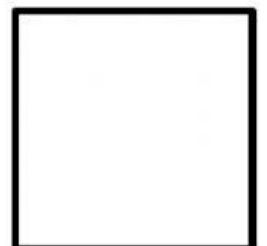
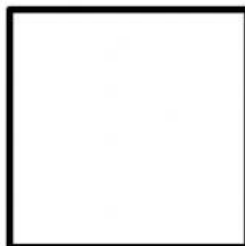
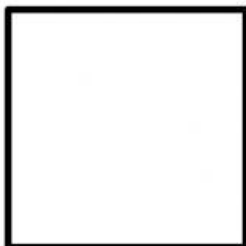
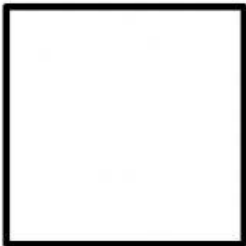
1

2

3

4

5





2. MARCA LAS FRASES VERDADERAS.

☐

FERGAL QUEMA TODO CUANDO SE ENFADA.

☐

A FERGAL LE GUSTA JUGAR DE PORTERO.

☐

**TENÍA QUE ESPERAR A QUE SE ENFRIARAN LOS
PANECILLOS.**

☐

**SUS AMIGOS ESTABAN CONTENTOS PORQUE LO
QUEMABA TODO.**

☐

SU MAMÁ LE ENSEÑÓ CÓMO RELAJARSE.

3. ARRASTRA A LA BARRA DEL ENFADO LOS NÚMEROS DE MAYOR A MENOR.



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

0	9	4	3	6	10	2	7	1	5	8
---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	---

4. UNE CADA ANIMAL CON SU FORMA DE RELAJARSE

