

PRACTICA Q2P2-02

Nombre: _____

Grado: 2 ____

Ayuda a Caperucita a llegar a su casa

		1	2	4	3	2	4
		9	3	10	7	8	9
5	8	7	4	5	6	1	10
2	9	4	10	8	9		
1	6	10	5	9	8		

		4	5	6	10	4	3
		3	10	7	1	6	1
9	1	2	5	8	3	2	4
3	8	7	2	9	10		
7	6	4	9	9	8		

Ayuda a los personajes a llegar donde sus amigos.



			38	24	78	28	80	48	98
			79	57	14	5	6	58	90
			1	2	3	27	7	29	30
31	1	33	34	8	9	10	11	39	40
41	2	43	6	7	46	47	12	49	50
88	3	4	5	13	12	11	13	59	60
61	62	63	15	65	66	67	14	69	70
74	72	73	16	17	18	77			
81	82	83	84	85	19	20			
91	64	93	94	95	96	97			




			38	24	78	28	80	48	98
			79	57	15	5	6	58	90
			1	2	3	27	7	29	30
31	32	33	34	3	36	37	8	39	40
41	42	43	44	4	46	47	9	49	50
88	26	7	6	5	12	21	22	23	60
61	9	8	15	65	19	20	68	24	70
74	10	73	16	17	18	77			
81	11	12	13	85	17	20			
91	64	93	14	15	16	97			



Llevamos al perro a su hueso de 2 en 2.

		5	1	3	17	5	9
		11	27	9	1	3	6
2	9	10	12	14	37	15	3
4	6	8	21	16	13		
25	7	13	3	18	20		

Llevamos al gato a la lana de 3 en 3.

		3	6	14	10	5	7
		4	9	8	21	24	27
8	16	10	12	15	18	11	30
31	24	1	29	22	13		
17	8	14	16	18	4		

Llevamos a la gallina a su nido de 4 en 4.

		16	20	24	27	19	3
		12	6	28	42	26	1
9	4	8	13	32	11	2	13
15	7	22	2	36	40		
2	6	3	21	33	15		

