LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Kelas/Semester : VII / Ganjil
Materi : Pertidaksamaan Linear Stu Variabel
Pokok Bahasan : Menyelesaikan Masalah mengenai PtLSV
Pembelajaran ke- : 2

Hari/Tanggal :
Kelas :
Nama Anggota Kelompok :
1.
2.
3.
4.
5.

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah peserta didik dan guru mengamati masalah yang ada pada PPT dan e-LKPD dan dengan model pembelajaran Problem Based Learning dan melakukan tanya jawab (Communication, TPACK, C) dengan aktif (PPK/PP), Peserta didik (A) dapat memecahkan (B) mengenai PLSVI dengan percaya diri, tepat dan teliti (D).

Petunjuk Pengerjaan!

1. **Bacalah LKPD berikut dengan cermat, lalu kerjakanlah dengan teliti.**
2. **Bertanyalah pada guru jika ada yang kurang dipahami.**

LIVEWORKSHEETS

PERTIDAKSAMAAN LINEAR SATU VARIABEL

Langkah 1 (Orientasi Masalah)

Amatilah masalah di bawah ini!

Pak Tono berencana akan emmbangun rumah di atas sebidang tanah berbentuk persegi panjang dengan panjang (x+7) m, lebar (x-2) m dan kelilingnya tidak lebih dari 50 m. Tentukan panjang, lebar dan luas maksimum tanah yang akan Pak Tono bangun?

1. Berapa panjang dari persegi panjang pada masalah di atas?

_____

2. Berapa lebar dari persegi panjang pada masalah di atas?

_____

3. Berapa keliling dari persegi panjang pada masalah di atas?

_____

Langkah 2 (Mengorganisasikan untuk belajar)

4. Dari informasi yang sudah di dapat pada Langkah 1, coba kalian buat model matematika/ pertidaksamaan dari permasalahan di atas!

_____

Langkah 3 (Membimbing Penyelidikan)

5. Sebelum mencari lpanjang, lebar, dan uas dari tanah tersebut kita cari dnilai variabel x dengan menyelesaiakn model matematika/pertidaksamaan yang sudah kalian temukan di Langkah 2!

LIVEWORKSHEETS

Langkah 4 (Mengembangkan dan Menyajikan hasil karya)

6. Jika sudah menemukan nilai x, substitusikan nilai x ke dalam panjang dan lebar yang kalian tulis pada bagian informasi yang ada pada Langkah 1!

7. Setelah mendapatkan nilai panjang dan lebar dari tanah tersebut coba cari luas maksimum dari tanah yang akan dibangun!

Langkah 5 (Menganalissi dan Mengevaluasi Hasil)

8. Dari hasil langkah 3 coba substitusikan nilai x ke dalam model matematika pada Lanagkah 2 apakah nilai ketaksmaanya bernilai benar. Jika ketaksamaannya bernilai benar maka jawabanmu sudah benar?

9. Dari Langkah 1-5, apa yang dapat kalian simpulkan dalam menyelesaikan masalah Pembangunan Rumah Pak Tono?

LIVEWORKSHEETS