

Nume și prenume elev:

Data:

Clasa:

LIMBAJ DE PROGRAMARE

Un algoritm reprezintă o secvență de operații, ordonată, care, pornind de la datele de intrare obține datele de folosind, dacă este nevoie, date (de manevră).

Câteva dintre proprietățile algoritmilor sunt: finitudine, claritate, .

Algoritmii lucrează cu date. Acestea au nume, tip, valoare.

Expresia este alcătuită din operanzi și .

Operanzii pot fi: ; variabile.

Operatorii pot fi: aritmetici; relaționali;

Expresia poate avea rezultat:

logic (adevărat/);
(valoare numerică).

Limbajul reprezentat prin blocuri este doar o modalitate de reprezentare a unui algoritm, ușor de urmărit și de înțeles.

Unul dintre cele mai folosite medii de programare este . Acesta utilizează limbajul de programare C/C++.

Structura limbajului de programare C++:

1. Includerea fișierelor antet
2. Declararea
3. datelor de intrare
4. Instrucțiunile specifice
5. datelor de ieșire

Cele mai utilizate fișiere antet sunt:

- iostream – conține operații pentru citirea de la tastatură () și afișarea pe ecran ()
- cmath – conține funcții matematice. Cele mai folosite sunt care calculează $a*b$ și ce reprezintă $\sqrt{a}$.

Câteva tipuri de variabile în C++ pe care le veți utiliza frecvent sunt:

- a) int sau – numere întregi, pozitive și negative de maximum 9 cifre
- b) long long – numere întregi pozitive și negative de maximum cifre
- c) float – numere pozitive și negative