



## ورقة عمل (١٠)

### الخرائط الذهنية

#### الفقرة الأولى:



#### الفقرة الثانية :

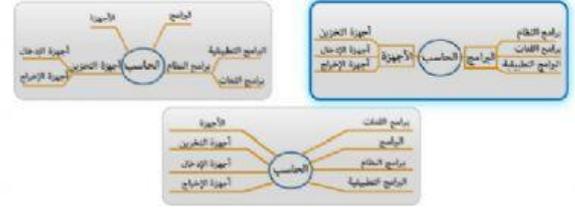
ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( ✗ ) أمام العبارة الخاطئة:

لا يمكن تغيير أسماء العقد في برنامج فري بلاين (Freeplane).	تساعدنا الخرائط الذهنية على اتخاذ القرارات وحل المشكلات وترتيب الأفكار.	الهدف من السهم أو الخط الذي يصل بين عقدتين توضيح نوع الارتباط والتشابه بينهما.	يطلق على الفكرة الأساسية التي يدور حولها موضوع الخريطة الذهنية: العقدة المركزية.
--	---	--	--

نستطيع أن نخفي العقد الفرعية لعقدة ما من الخريطة الذهنية باستخدام علامة الطرح (-)

تتمحور الخريطة الذهنية حول كلمة أو جزء من نص بالمنتصف، ثم تضاف إليه المفاهيم والأفكار المرتبطة به

إذا طلب منك معلمك إنشاء خريطة ذهنية بحيث يكون فيها مفهوم مركزي "الحاسوب" وفتان شقيقتان هما: "الأجهزة" و"البرامج". وتظهر من الأجهزة: أجهزة الإدخال، وأجهزة التخزين، وأجهزة الإخراج. أما البرامج فنضع منها: برامج النظام، وبرامج الألعاب، والبرامج التعليمية أي من الخرائط الذهنية الآتية ينتمي على هذه العناصر بشكل صحيح؟



من خلال دراستك لتصميم الخرائط الذهنية، رتب خطوات تصميم الخرائط الذهنية ترتيباً صحيحاً.

سجيري إنشاء خريطة ذهنية فارغة جديدة تحتوي على عقدة مركزية واحدة.	1
اخفظ على (File) (ملف).	2
اخفظ على (خريطة جديدة) (New map).	3

من خلال دراستك لتصميم الخرائط الذهنية، رتب خطوات تشكيل تسلسل هرمي للعقد ترتيباً صحيحاً.

اخفظ على (Enter).	1
اكتب اسماً للعقدة.	2
حدد العقدة بالضغط عليها.	3

يوضح للمخطط الآتي كيفية استخدام فري بلاين (Freeplane). أكمل للمخطط بسحب الجوابات ووضعها في المكان المناسب.



المعلم /مهدي المالكي

