

**Hoja de Trabajo No. 8**  
**TICS/Bloques de programas en Scratch**  
**III Unidad**

Nombres: \_\_\_\_\_

Apellidos: \_\_\_\_\_

Grado: \_\_\_\_\_ Sección: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

**Instrucciones generales:** De acuerdo con el conocimiento adquirido durante la clase, realiza lo que se indica a continuación.

1. Escribe el número de la categoría que le corresponde a cada uno de los siguientes comandos. Guíate por su color.

The image shows a Scratch script editor window. On the left, there is a vertical stack of eight empty script slots. To the right of these slots is a list of Scratch commands categorized by color:

- Movimiento:** siguiente disfraz, mover (10) pasos
- Apariencia:** borrar
- Sonido:** volumen, Al presionar [sombrero], [tocando ( ) ?]
- Lápiz:** mover (10) pasos
- Control:** rebotar si está tocando un borde
- Sensores:** siguiente disfraz

On the right side of the window, there is a sidebar titled "Categorías" with a list of categories and their corresponding numbers:

- 1 Movimiento
- 2 Apariencia
- 3 Sonido
- 4 Lápiz
- 5 Control
- 6 Sensores

2. Une con una línea las siguientes acciones con los bloques de Scratch.

The image shows a Scratch workspace with five blocks on the stage and their corresponding descriptions on the right. Each block has a blue circle to its right, which is connected by a line to the description text.

Block	Descripción
decir ¡hola! ▾	Permite que el personaje emita un mensaje escrito en una burbuja de texto.
move 10 pasos	Obliga al programa a esperar una cantidad de tiempo, antes de realizar la siguiente instrucción.
tocar sonido miau ▾	Obliga al personaje a cambiar a una imagen diferente.
cambiar el disfraz a disfraz 2 ▾	Permite al personaje moverse una cantidad de pasos.
esperar 1 segundos	Permite al personaje emitir un sonido específico.