

Hoja de Trabajo No. 8
TICS/Bloques de programas en Scratch
III Unidad

Nombres: _____

Apellidos: _____

Grado: _____ Sección: _____ Fecha: _____

Instrucciones generales: De acuerdo con el conocimiento adquirido durante la clase, realiza lo que se indica a continuación.

1. Escribe el número de la categoría que le corresponde a cada uno de los siguientes comandos. Guíate por su color.



2. Une con una línea las siguientes acciones con los bloques de Scratch.

| | | | |
|--|-----------------------|-----------------------|--|
| | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Permite que el personaje emita un mensaje escrito en una burbuja de texto. |
| | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Obliga al programa a esperar una cantidad de tiempo, antes de realizar la siguiente instrucción. |
| | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Obliga al personaje a cambiar a una imagen diferente. |
| | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Permite al personaje moverse una cantidad de pasos. |
| | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Permite al personaje emitir un sonido específico. |