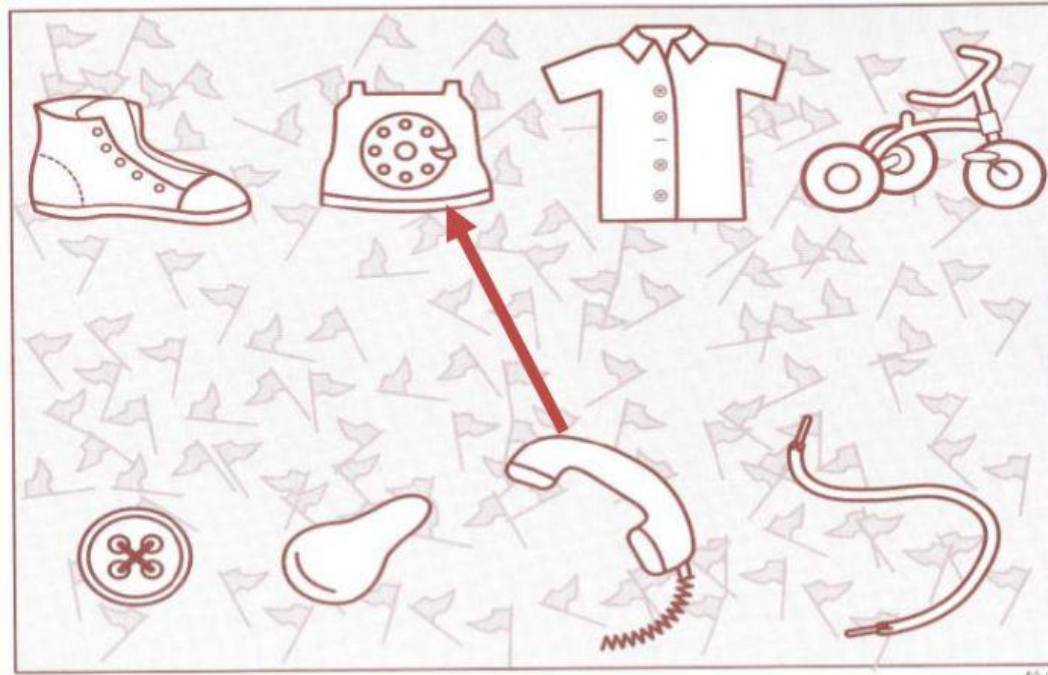


Une con el que corresponde



Ubica donde està cada material

