

EVALUACIÓN PRIMERO Y SEGUNDO PRIMARIA "COLEGIO AMSTERDAM"

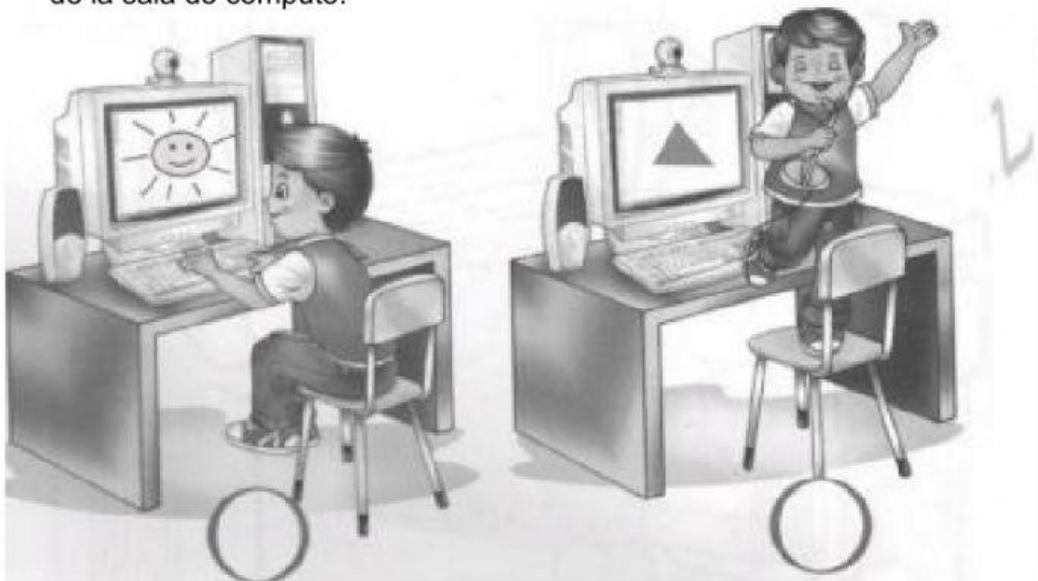
Nombre: \_\_\_\_\_ Grado y grupo: \_\_\_\_\_

Materia: Computacion Fecha \_\_\_\_\_ Profesor: Cecilia Elizabeth Segovia.

1. Une cada parte con su nombre correspondiente

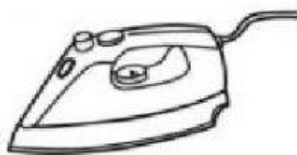
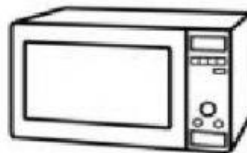
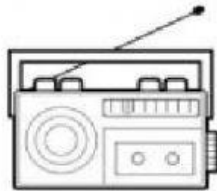


2. Observa las escenas selecciona solo las acciones que sean correctas dentro de la sala de computo.





3. Selecciona todas las computadoras que encuentres.



4. Une cada parte de la computadora con su nombre.



TECLADO



CPU



MONITOR



MOUSE

5. Escribe con "V" (verdadero) o "F" (falso) según corresponda.

- ☐ La computadora nos permite dibujar.
- ☐ El monitor nos permite mover el puntero.
- ☐ No debemos comer en el centro de cómputo.
- ☐ Con el mouse podemos escribir.
- ☐ La computadora sirve para almacenar información

6. El CPU es conocido como:

- a) El cerebro de la computadora
- b) Una parte de la computadora que no es importante.
- c) El corazón de la computadora.

7. Para realizar un dibujo en la computadora lo hacemos con un programa llamado:

- a) Canva
- b) Paint
- c) Dibujo

8. Dibuja 3 tipos de computadoras diferentes.
9. Dibuja la parte de la computadora que se utiliza para seleccionar y mover el puntero.
10. Dibuja la parte que se le conoce como cerebro de la computadora.
11. Practica en laboratorio. Realiza el texto que se te indique