

MATEMATICA 3

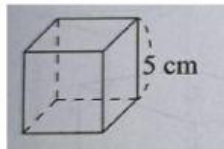
Nombre:

II serie. Relaciona los cuerpos geométricos según la cantidad de cara o vértices que cada uno tiene.

Cubo	Formado por seis caras cuadradas congruentes
Prisma rectangular	Está formado por seis caras rectangulares, donde los tres pares opuestos son congruentes.
Pirámide de base cuadrada	Está formada por una base cuadrada y cuatro caras laterales triangulares que son congruentes
Cono	Está formado por una base circular y un sector circular
Pirámide cuadrangular	Está formado por dos caras triangulares congruentes como bases y tres caras rectangulares como caras laterales.
Prisma triangular	Está formada por una base cuadrada y cuatro caras laterales triangulares que son congruentes.

III serie. Resuelva los siguientes ejercicios

Encuentre el área superficial de los siguientes cubos



25 cm^2

150 cm^2

250 cm^2

Encuentra el área superficial de los siguientes prismas rectangulares.

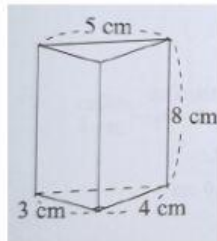


112 cm^2

128 cm^2

121 cm^2

Encuentra el área superficial de los siguientes prismas triangulares



108 cm²

188 cm²

128 cm²

Represente el número 7 en sistema binario

111

101

1101

Represente el número 1011₂ en sistema de numeración decimal

11

7

12

Que color representa el cargador No'j en el calendario maya

Negro

Rojo

Blanco

Represente el número sesenta y cinco en sistema binario

100001

100001

100011

Arrastra la respuesta correcta en el espacio que corresponde para completar cada cuestionamiento.

Cuerda	Ángulo Central	Sector circular	Cuerda
4	13	20	

A un segmento que une dos puntos en la circunferencia se llama _____, mientras que el ángulo formado en el punto "O" por dos radios recibe el nombre de _____. Por otra parte, a una superficie limitada por dos radios del círculo y su arco se le llama _____ y al segmento que une dos puntos en la circunferencia se le llama _____.

El _____ es una de las bases del sistema de numeración maya, _____ significa las energías y articulaciones del cuerpo humano y el _____ significa la cuatridad y los cargadores en el pensamiento maya.