



UNIDAD EDUCATIVA GIOVANNI ANTONIO FARINA

Educamos con suavidad y firmeza.



Nombre y apellido : _____ Curso: _____

INSTRUCCIONES

1. Resuelva las 10 preguntas por su propia cuenta.
2. Usted tiene un tiempo de 20 minutos para responder el cuestionario.
3. Lea las preguntas y elija la respuesta correcta.
4. Mantenga la cámara encendida y permanezca en el lugar hasta finalizar la evaluación.
5. La evaluación tiene un puntaje de 10 puntos.

PREGUNTAS

DCD.TIC.2.1.1 Identificar las utilidades del computador.

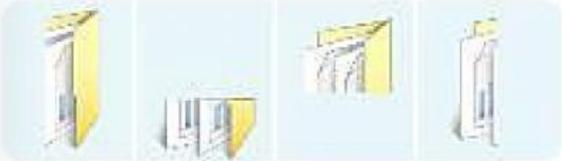
1. Escriba la palabra **SI** en el círculo cuando el niño está actuando bien y **NO** cuando está actuando mal. (1 punto)





2. Arrastre la parte del icono que corresponde al sitio faltante (1 punto)

Carpeta



Programa



Acceso directo



DCD.TIC.2.1.8.Trabajar con entusiasmo explorando el computador.

3. Seleccione únicamente el botón donde al dar clic se despliega un menú(1 punto)

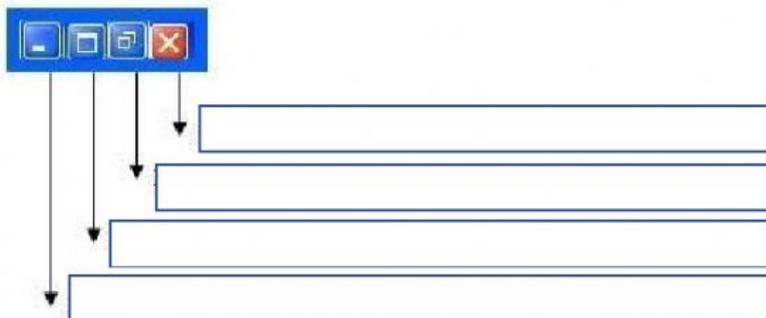




4. Enumere los pasos para crear una carpeta y escriba una **X** en el paso que no corresponde a lo solicitado. (1 punto)



5. Escoge los nombres de cada uno de los elementos de la ventana de Windows. (1 punto)





6. Escriba en los recuadros los botones . (1 punto)

Barra espaciadora Enter retroceso escape



7. Escriba los nombres de los siguientes programas. (1 punto)





8. Arrastre a los recuadros la palabra que corresponda para darle sentido al siguiente párrafo. **(1 punto)**

mundo

muchísimas

creatividad

Hábito

La lectura es un _____ muy beneficioso para el desarrollo de los niños. Tiene el poder de trasladar a los pequeños a un _____ de fantasía en el que pueden desplegar toda su _____ y aprender _____ cosas nuevas.

9. Relacione con una flecha los siguientes sistemas operativos con su respectiva definición. **(1 punto)**



Sistema operativo pagado para computadoras de escritorio y portátiles



Sistema operativo gratuito para teléfonos móviles/ tablets entre otros



Sistema operativo pagado para teléfonos móviles/ tablets entre otros

10. Seleccione únicamente los dispositivos que utiliza o utilizaría para recibir sus clases virtuales. **(1 punto)**

