

PRACTICA CALIFICADA

Nombre y apellido: _____

- 1 Relaciona cada instrucción con su función.

apuntar en dirección 0	<input type="radio"/>
apuntar en dirección 180	<input type="radio"/>
apuntar en dirección -90	<input type="radio"/>
apuntar en dirección 90	<input type="radio"/>

- Apunta a la derecha
- Apunta hacia abajo
- Apunta a la izquierda
- Apunta hacia arriba

- 2 Escriba V o F según corresponda.

La posición central en el escenario de un objeto es 0,0.	
La instrucción mover -10 pasos permite avanzar.	
Para finalizar la ejecución del programa utilizamos la bandera verde.	
La instrucción si, determina si una condición es cierta o falsa.	
Es posible controlar el movimiento de un objeto utilizando el teclado.	

- 3 Indique que acción realiza cada instrucción.



girar 45 grados

al presionar
ir a x: 100 y: 50

al presionar tecla
mover 10 pasos
