

Урок_4 Кодування графічних даних

Описание:

Тести інформатика 8 клас Ривкінд 2021

Завдання #1

Що таке кодування?

Оберіть один з варіантів:

- 1) Відомості про навколишній світ і явища, які в ньому відбуваються
- 2) Сприйняття повідомлень за допомогою органів чуття
- 3) Перетворення повідомлення в зручну для передавання, зберігання, опрацювання форму
- 4) Процес передавання, зберігання й опрацювання повідомлень

Завдання #2

Що таке код?

Оберіть один з варіантів:

- 1) Інформація, збережена в комп'ютері
- 2) Наскельний малюнок
- 3) Набір символів або сигналів і правил їх використання для кодування повідомлень
- 4) Отримане повідомлення у письмовому вигляді

Завдання #3

Що є базовим елементом у растровій графіці?

Оберіть один з варіантів:

- 1) Колір
- 2) Розмір
- 3) Піксель
- 4) Лінія

Завдання #4

Що є базовим елементом у векторній графіці?

Оберіть один з варіантів:

- 1) Колір
- 2) Розмір
- 3) Піксель
- 4) Лінія

Завдання #5

Що впливає на розмір файлу (довжини коду) векторного графічного зображення?

Оберіть один або декілька варіантів:

- 1) Кількість об'єктів, зображених на рисунку
- 2) Складність зображених на рисунку об'єктів
- 3) Кількість пікселів зображення
- 4) Глибина кольору зображення

Завдання #6

Що впливає на розмір файлу (довжини коду) растрового графічного зображення?

Оберіть один або декілька варіантів:

- 1) Кількість об'єктів зображених на рисунку
- 2) Складність зображених на рисунку об'єктів
- 3) Кількість пікселів зображення
- 4) Глибина кольору