

1.- La Tecnología es:

- ☐ El conjunto de las herramientas y los materiales necesarios para solucionar un problema.
- ☐ El conjunto de conocimientos y técnicas que permiten solucionar un problema.
- ☐ El conjunto de personas que solucionan problemas



2.- La dureza es:

- ☐ La resistencia que opone un material a ser rayado.
- ☐ La resistencia que ofrece un material a romperse.
- ☐ La resistencia que opone un material a ser doblado.

3.- Los materiales que permiten el paso de la luz, pero no dejan ver con nitidez se llaman:

- ☐ Opacos.
- ☐ Transparentes.
- ☐ Translucidos.

4.- ¿Qué es más denso?

- ☐ Corcho.
- ☐ Madera.
- ☐ Mármol.

5.-¿Qué ocurre cuando un elemento resistente está sometido a tracción?

- ☐ Se contrae.
- ☐ Se estira.
- ☐ Las dos anteriores son correctas.

6.- La madera es:

- ☐ Un buen aislante térmico.
- ☐ Es conductor eléctrico.
- ☐ Es no renovable.

7.- ¿Qué son los tableros DM?

- ☐ Tableros contrachapados.
- ☐ Tableros aglomerados.
- ☐ Tableros de fibras.

8.- ¿Qué mina es más dura?

- ☐ 2H
- ☐ HB
- ☐ 2B

9.- En dibujo técnico, la escuadra es:

- ☐ Una herramienta que tiene forma de triángulo rectángulo isósceles.
- ☐ Una herramienta que tiene forma de triángulo rectángulo escaleno.
- ☐ Una herramienta que tiene forma de rectángulo isósceles.

10.- Una escala del tipo E=3/1 es de:

- ☐ Ampliación.
- ☐ Deducción.
- ☐ Natural.

11.- Realiza los siguientes cambios de unidades:

- ☐ 11 mm = cm
- ☐ 2,5 cm = mm
- ☐ 2,5 m = cm

12.- Un pilar debe ser fundamentalmente resistente a:

- ☐ Tracción.
- ☐ Compresión.
- ☐ Flexión.

13.- ¿Qué es más duro?

- ☐ Talco.
- ☐ Cuarzo.
- ☐ Diamante.

14.- ¿Qué ocurre cuando un elemento resistente está sometido a compresión?

- ☐ Se contrae.
- ☐ Se estira.
- ☐ Las dos anteriores son correctas.

15.- Una tijera

corta por:

- ☐ Flexión.
- ☐ Torsión.
- ☐ Cizalladura.





16.- Un MegaByte equivale a:

- ☐ 1024 KB.
- ☐ 1000 KB.
- ☐ 10.000 KB.

17.- El procesamiento de los datos en un ordenador consiste en:

- ☐ Presentar los datos en la pantalla.
- ☐ Recoger los datos, organizarlos, almacenarlos y transformarlos.
- ☐ Operar con ellos transformaciones múltiples.

18.- Un sistema informático es aquel:

- ☐ Equipo que consta de pantalla, teclado y ratón.
- ☐ Ordenador y sus periféricos.
- ☐ Que se encarga de recoger y procesar los datos y de transmitir la información.

19.- El Hardware es:

- ☐ La parte exótica del ordenador.
- ☐ La parte externa del ordenador.
- ☐ La parte física del ordenador.

20.- El software es:

- ☐ La parte ambigua del ordenador.
- ☐ La parte interna del ordenador.
- ☐ El conjunto de programas del ordenador.

21.- Los periféricos se pueden clasificar en varios tipos:

- ☐ Entrada, salida y retorno.
- ☐ Abrir, grabar y copiar.
- ☐ Entrada, salida y entrada-salida.

22.- El teclado y el ratón son periféricos de:

- ☐ Entrada.
- ☐ Salida.
- ☐ Retorno.

23.- El monitor es un periférico de:

- ☐ Entrada.
- ☐ Salida.
- ☐ Retorno.

24.- La figura de las señales de auxilio es:

- ☐ Azul.
- ☐ Verde.
- ☐ Blanco.

25.-El fondo de las señales de peligro es:

- ☐ Negro.
- ☐ Amarillo.
- ☐ Verde.

26.- El color de fondo de las señales de obligación es:

- ☐ Azul.
- ☐ Amarillo.
- ☐ Rojo.

27.- El color del borde de las señales de prohibición es:

- ☐ Azul.
- ☐ Amarillo.
- ☐ Rojo.

28.- Indica cuál de las acciones siguientes no resulta peligrosa en el aula taller:

- ☐ Llevar el pelo suelto.
- ☐ Retirar los taburetes y trabajar de pie.
- ☐ Correr sin herramientas en las manos.

29.- El proceso tecnológico parte de:

- ☐ Una necesidad.
- ☐ Una idea.
- ☐ La construcción.

30.- El proceso tecnológico finaliza con:

- ☐ La construcción del objeto.
- ☐ La evaluación y comprobación.
- ☐ La idea.

