

المرحلة	رقم	الخصائص	رقم	الخصائص
		النصوص ورسائل التواصل		تنفيذ إجراءات اللعبة البرمجية المخطط لها
		تحديد الفئة المستهدفة		تحديد الهدف
		الموسيقى التصويرية المستخدمة في اللعبة		تحديد الأجهزة التي ستعمل عليها اللعبة
		هدفها الوصول للفكرة الرئيسية والنهائية		تطبيق ضوابط التحكم في اللعبة
		تصاميم وزخارف اللعبة		الملفات الصوتية المستخدمة
		تصميم مستويات صعوبة اللعبة المخطط لها		تحديد طريقة اللعب و مستويات الصعوبة
		تجربة اللعبة أولا من قبل مصممها ثم أشخاص آخرين. اكتشاف الأخطاء والمشاكل التقنية وقياس مدى استمتاع اللاعبين وإقبالهم على اللعبة		حيث تعكس النتائج التي تم التوصل إليها في مرحلة التخطيط والبحث لكن بشكل مكتوب أو مرسوم

