



Experiencia de aprendizaje N° 6 – ACTIVIDAD 1

METODOLOGÍA DESIGN THINKING

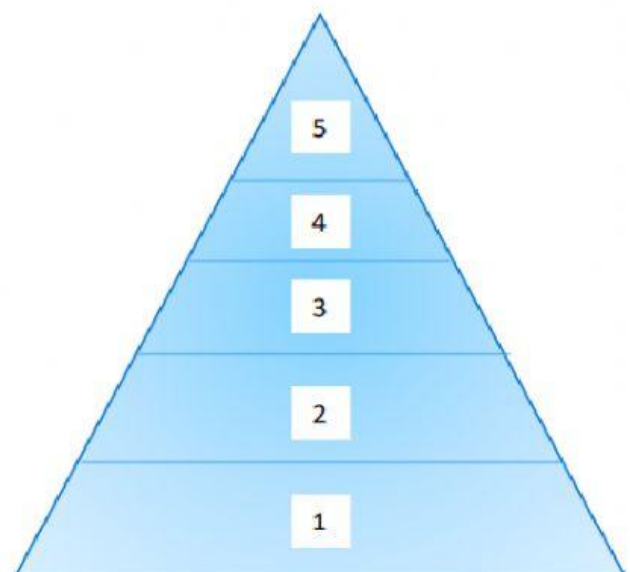
1. Ordena las fases del Design Thinking, colocando en ORDEN cada una de las fases donde corresponde



PRIMERA FASE	SEGUNDA FASE	TERCERA FASE	CUARTA FASE	QUINTA FASE

Ordena las fases del design thinking correctamente señalando con una flecha hacia el número correcto:

Empatizar
Prototipar
Definir
Evaluar
Idear



2.

3. Une las TÉCNICAS con sus respectivas fases del Design Thinking

Tec. Entrevista

¿Cómo podríamos hacer para que los peñidos de Bolivia se protejan de enfermedades? Necesitamos para el cuidado de su salud!

Identificar las necesidades	¿Qué hacen?	¿Qué necesitan?	¿Qué quieren?	¿Qué tienen?
1	Comunicar	El	con rapidez y precisión	Algunos
2	Comunicar	Ellos	Con rapidez	Algunos
3	Comunicar	Ellos	Con rapidez	Algunos
4	Comunicar	Ellos	Con rapidez	Algunos
5	Comunicar	Ellos	Con rapidez	Algunos

LA IDEA GANADORA ES:

1. Casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.

Tec. Da Vinci o Morfológica

IDEA SELECCIONADA DE TU PROTOTIPO

Basado de Casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.

ASPECTOS INTERESANTES ¿Qué es lo más relevante del prototipo?	CRÍTICAS CONSTRUCTIVAS ¿Qué se puede mejorar?
- El diseño es original. - Los colores son bonitos y tiene mucho la idea. - Tiene una capucha que cubre todo el rostro.	- En la parte de la capucha se le puede poner para cubrir. - No tiene muchos bolsillos.
PREGUNTAS O DUDAS ¿Qué preguntas o dudas tienes a partir de observar el prototipo?	NUEVAS IDEAS ¿Qué nuevas ideas tienes a partir de observar el prototipo?
¿Será cómodo de usar? ¿Será de colores vivos? ¿Se podrán poner más bolsillos?	- La capucha debe ser removible. - La capucha debe cubrir el rostro.

Tec. Malla Receptora de Información

IDEA-SOLUCIÓN

Casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.

PROTOTIPO EN BOCETO DE TU IDEA-SOLUCIÓN

Tec. Boceto

¿Qué hicieron (en la experiencia)?	¿Qué hicieron (en la experiencia)?
Hicimos mucho. En el momento de hacer la casaca, hicimos un boceto y lo hicimos con mucho detalle. No hicimos bocetos, hicimos bocetos para hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Construimos muchos bocetos, hicimos bocetos para hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Construimos muchos bocetos, hicimos bocetos para hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle.	Hicimos mucho. En el momento de hacer la casaca, hicimos un boceto y lo hicimos con mucho detalle. No hicimos bocetos, hicimos bocetos para hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Construimos muchos bocetos, hicimos bocetos para hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Construimos muchos bocetos, hicimos bocetos para hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle.
¿Qué aprendieron (en la experiencia)?	¿Qué aprendieron (en la experiencia)?
Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle.	Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle. Aprendimos mucho. Aprendimos a hacer la casaca y lo hicimos con mucho detalle.

Tec. Mapa de empatía

EVALUAR

DEFINIR

PROTOTIPAR

IDEAR

EMPATIZAR