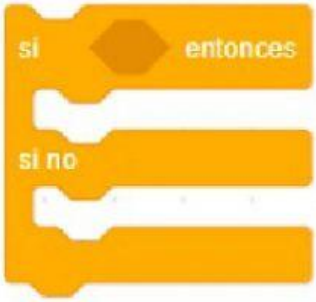
Condicionales en Scratch 3.0

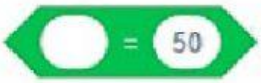
Une con una línea cada bloque de programación con su definición











Una situación que permite elegir y verificar dos opciones y mostrar un resultado, según la opción que se verificó.

Significa mayor que

Significa igual que

Significa menor que

Una situación que permite elegir y verificar una opción y mostrar un resultado según la opción que se solicitó.

LIVEWORKSHEETS