



SCRATCH

Condicionales en Scratch 3.0

Une con una línea cada bloque de programación con su definición



Una situación que permite elegir y verificar dos opciones y mostrar un resultado, según la opción que se verificó.



Significa mayor que



Significa igual que



Significa menor que



Una situación que permite elegir y verificar una opción y mostrar un resultado según la opción que se solicitó.