

**Pygame кітапханасының негізгі модульдерін сипаттамасы
бойынша сәйкестендіріңіз.**

Модуль	Сипаттамасы
Pygame.cursors	Бейнелердің өлшемін өзгерту және бейнелерді жылжыту
Pygame.display	Уақытты және кадрлар жиілігін басқарады
Pygame.draw	Меңзер бейнесін жүктейді
Pygame.event	Нүктені, сызықты және фигураны салады
Pygame.font	Бейнені және экранды басқарады
Pygame.mixer	Сыртқы жағдаяттарды басқарады
Pygame.key	Қозғалатын бейнелерді басқарады
Pygame.image	Әуендерді жүктейді және шығарады
Pygame.mouse	Төртбұрышты аймақтарды басқарады
Pygame.movie	Бейнефайлдарды шығарады
Pygame.music	Дисплейге ену
Pygame.rect	Жүйедегі қаріптерді қолданады
Pygame.sprite	Бейнені жүктейді және сақтайды
Pygame.surface	Пернетақтадан пернелерді басуды есептейді
Pygame.time	Тінтуірді басқарады
Pygame.transform	Әуенмен және ағынды дыбыспен жұмыс жасайды