

CONCEPTOS y ENTORNOS DE PROGRAMACIÓN

1) Completar con las palabras correspondientes:

El trabajo de un _____ consiste en "escribir, _____ y revisar todo el _____ fuente de un software informático para que lleve a cabo determinadas tareas... También se le conoce como desarrollador de _____... Los programadores suelen tener conocimientos avanzados de diferentes lenguajes de programación. Además, suelen contar con un fuerte factor _____ que les impulsa a seguir aprendiendo..."

autodidacta depurar código software programador

2) Unir con flechas:

LiveworkSheets	Permite programar aplicaciones y reparar celulares con problemas de software.
AppSheet	Repetición de instrucciones tantas veces cómo se especifique.
Android Studio	División del flujo de ejecución de un programa, por ejemplo cuando se hace una pregunta y las posibles respuestas son Sí o No.
PlayCanvas	Programa que se ejecuta en una computadora, celular u otro dispositivo inteligente.
bifurcación	Permite crear videojuegos en 3D y entornos de realidad virtual.
iteración	Almacena un valor que se ingresa a través del teclado o resulta de una operación aritmética.
función	Permite crear aplicaciones a partir de una Base de Datos creada en Google Sheets (hojas de cálculo).
app	Entorno que permite crear aplicaciones interactivas agregando código a un archivo PDF elaborado con

	anterioridad.
script	Código creado anticipadamente para que esté disponible todas las veces que se requiera y al cuál solo se necesita ingresar los argumentos.
variable	Código que se agrega al diseño de un videojuego o de una página web.
proceso	