

LEMBAR KERJA

PESERTA DIDIK

BERPIKIR KOMPUTASIONAL BAGIAN 2:
DEDUKTIF, INDUKTIF, ABDUKTIF, KONVERSI BILANGAN & PROBLEM SOLVING

Mata Pelajaran
Informatika



Materi ajar penalaran **deduktif, induktif, abduktif** dan **bilangan**



1. **Menjelaskan** konsep penalaran **deduktif, induktif, dan abduktif**
2. **Memberi contoh** penalaran deduktif, induktif dan abduktif
3. **Menjelaskan dan mengkonversi** proposisi menjadi konsep bilangan **biner** dan **heksadesimal**



Pada akhir fase E, siswa mampu memahami strategi **algoritmik** standar sebagai penerapan **berpikir komputasional** pada berbagai bidang untuk menghasilkan beberapa **solusi** dari persoalan dengan data **diskrit bervolume besar**

Langkah Kerja:

1. Melakukan diskusi kelompok untuk menentukan tugas masing – masing anggota
2. Mengidentifikasi soal
3. Mendiskusikan hasil identifikasi soal
4. Menentukan dan merangkum hasil identifikasi soal
5. Membuat laporan hasil identifikasi soal dengan cara menuliskan langsung liveworksheet
6. Membuat presentasi hasil kelompok
7. Mempresentasikan hasil diskusi kelompok



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK



Perhatikan video berikut ini!

Buatlah masing-masing 2 contoh penalaran secara deduktif, induktif, dan abduktif!

Deduktif

1.

2.

Induktif

1.

2.

Abduktif

1.

2.

Sistem Bilangan

Jelaskan konsep sistem bilangan desimal, biner dan heksadesimal!

Desimal

Biner

Heksadesimal

Konversikan bilangan biner berikut menjadi bilangan heksadesimal!

1111_2

1010_2

101111_2

11011_2

Konversikan bilangan heksadesimal berikut menjadi bilangan biner !

$45A_{16}$

$2B12_{16}$

$34D1_{16}$

$A2541_{16}$

Pikirkan salah satu masalah yang sedang dihadapi saat ini, cari solusi terhadap masalah tersebut dengan menggunakan teknik IDEAL!

Identify

Define

Explore

Action

Look Back