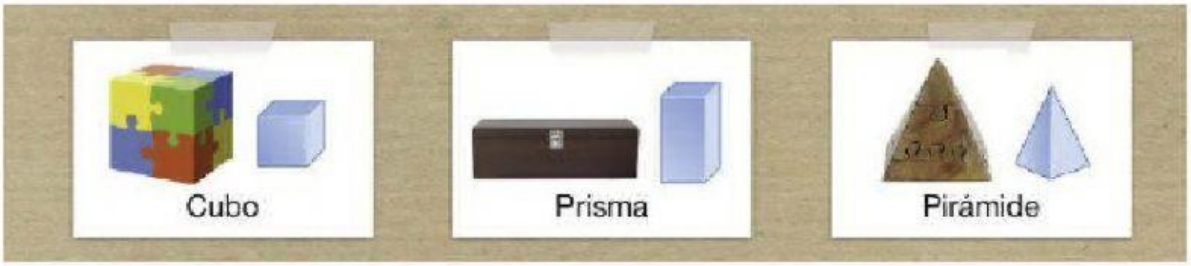
Cuerpos geométicos



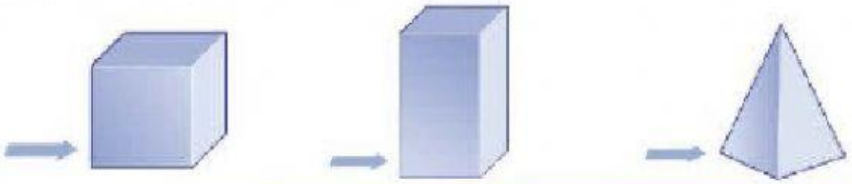
Si los dejamos rodar...



El **cilindro**, el **cono** y la **esfera** ruedan. Por eso, son **cuerpos redondos.**

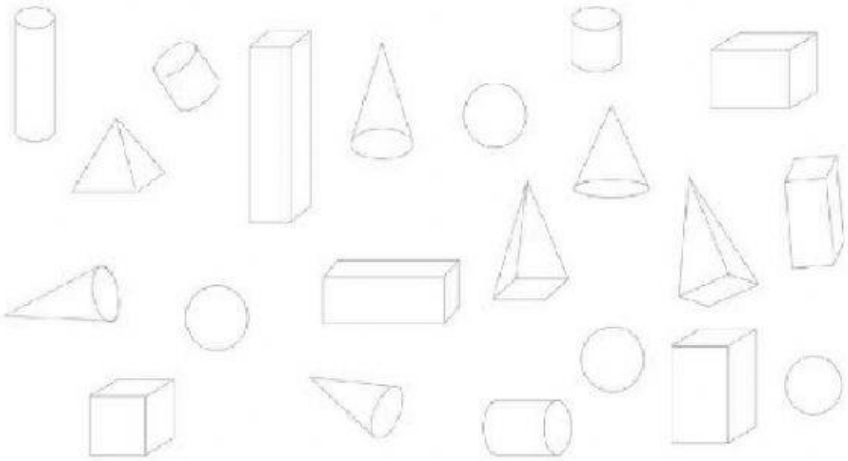


El cubo, el prisma y la pirámide no ruedan.



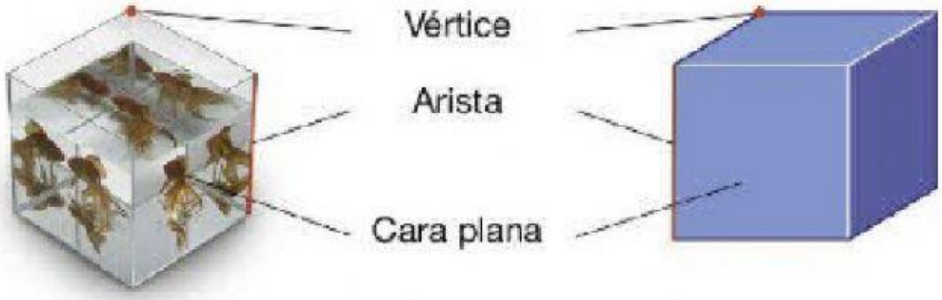
El **cubo**, el **prisma** y la **pirámide** no ruedan. Son **poliedros.**

Selecciona los cuerpos redondos.



CARAS, ARISTAS Y VÉRTICES

Esta pecera tiene forma de cubo. Es un poliedro.



Un poliedro tiene caras, aristas y vértices.

Cuenta los vértices y las caras de estos poliedros, y completa la tabla. Escribe sus nombres.



Nombre			
Número de vértices			
Número de caras			

– Busca un objeto y cuenta todos sus vértices y sus caras.

Nombre			
Número de vértices			
Número de caras			

Esta pecera tiene forma de cilindro.



Un cuerpo redondo tiene por lo menos una cara curva.

Observa estos cuerpos redondos y completa las tarjetas con sus nombres. Relaciona cada cuerpo con la tarjeta que corresponda.



- Tiene 1 cara curva.
- No tiene caras planas.
- No tiene aristas.
- No tiene vértices.



- Tiene 1 cara curva.
- Tiene 2 caras planas.
- Tiene 2 aristas.
- No tiene vértices.



- Tiene 1 cara curva.
- Tiene 1 cara plana.
- Tiene 1 arista.
- Tiene 1 vértice.