

¿Con qué vocal empieza?



Une cada dibujo con su vocal inicial

o



u



e



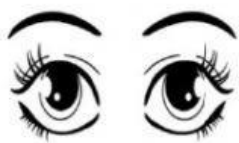
i



a



Arrastra la vocal con la que empieza cada imagen.



a

o

i

u

e

u

e

a

o

i

Coloca cada objeto con su letra inicial correcta.



a

e

i

o

u

