



UNIDAD EDUCATIVA BILINGÜE
"LICEO ALBONOR"

Evaluación sumativa de Lenguaje de programación
Primer parcial primer quimestre

Nombre: _____ Grado: _____

Instrucciones: Relaciona las columnas con la figura de Diagrama de flujo que corresponde.



Decisión



Entrada de Datos



Proceso



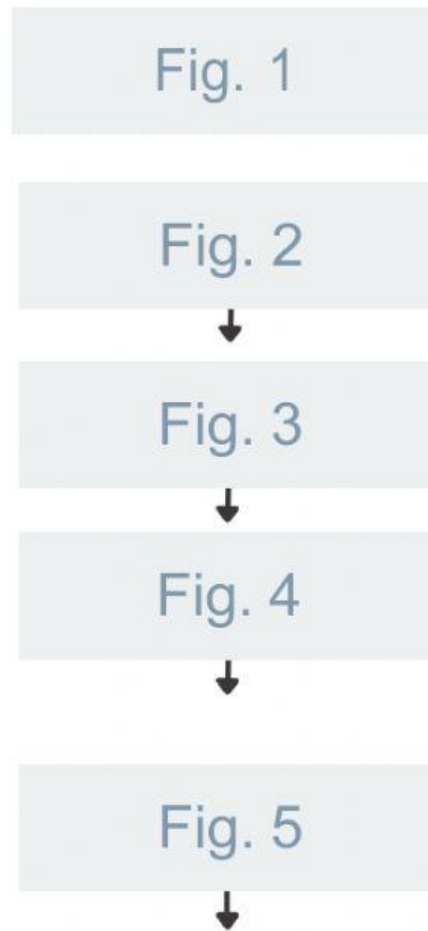
Flujo de



Datos Inicio /

Fin

Arrastra las figuras del diagrama de flujo en el lugar que corresponde para explicar la multiplicación de 3 números.



Inicio

Fin

"El resultado
es:" nt

n1, n2, n3

$nt = n1 * n2 * n3$

Complete seleccionando la respuesta correcta.

Los lenguajes de programación son un

Uno de los tipos de lenguaje de bajo nivel es

Uno de los tipos de lenguaje de alto nivel es

Un ejemplo de programa gráfico para programación es

La Sintaxis es el conjunto de reglas que define combinaciones de símbolos y expresiones estructurados para

Compilador

Lenguaje máquina

Lenguaje formal

Lenguajes de Programación

Scratch

Escribe un algoritmo matemático que te permita calcular el valor a pagar de un producto, conociendo la cantidad y el precio unitario del mismo.

