UNIDAD EDUCATIVA BILINGÜE
"LICEO ALBONOR"
Evaluación sumativa de Lenguaje de programación
Primer parcial primer quimestre

Nombre: _____ **Grado:** _____

Instrucciones: Relaciona las columnas con la figura de Diagrama de flujo que corresponde.

Decisión

Entrada de Datos

Proceso

Flujo de

Datos Inicio /

Fin

LIVEWORKSHEETS

Arrastra las figuras del diagrama de flujo en el lugar que corresponde para explicar la multiplicación de 3 números.

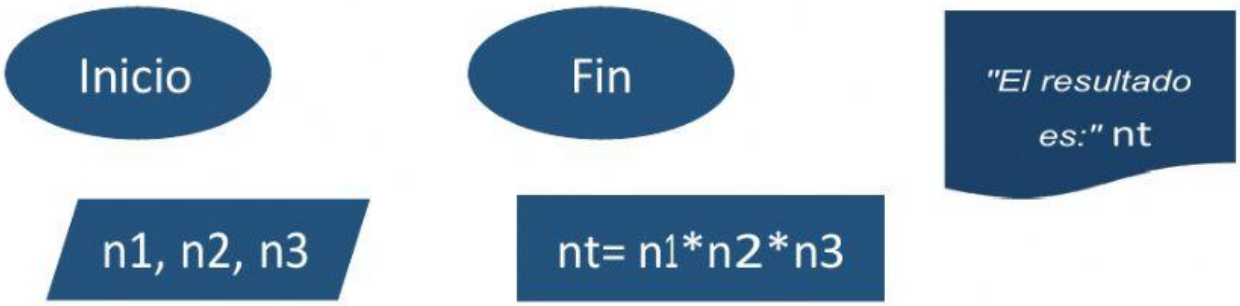
Fig. 1

Fig. 2

Fig. 3

Fig. 4

Fig. 5



LIVEWORKSHEETS

Complete seleccionando la respuesta correcta.

Los lenguajes de programación son un

Uno de los tipos de lenguaje de bajo nivel es

Uno de los tipos de lenguaje de alto nivel es

Un ejemplo de programa grafico para programación es

La Sintaxis es el conjunto de reglas que define combinaciones de símbolos y expresiones estructurados para

Compilador | Lenguaje máquina | Lenguaje formal | Lenguajes de Programación | Scratch

Escribe un algoritmo matemático que te permita calcular el valor a pagar de un producto, conociendo la cantidad y el precio unitario del mismo.

LIVEWORKSHEETS