



Observo las imágenes de la derecha identifico cuál es la función que realiza cada una de los bloques de Control de Scratch Jr. Trazo una línea según corresponda.

Pausa la secuencia de comandos durante el tiempo indicado (en décimas de segundo).

Ejecuta los bloques un número indicado de veces.

Detiene todas las secuencias de comandos del personaje.

Cambia la velocidad a la que se ejecutan determinados bloques.

Repetir



Fijar velocidad



Esperar



Parar



*M. S. c. Yordani Vargas Jiménez*

*Profesora de Informática*