Observo las imágenes de la derecha idetifico cuál es la función que realiza cada una de los bloques de Control de Scratch Jr. Trazo una linea según corresponda.

Pausa la secuencia de comandos durante el tiempo indicado (en décimas de segundo).	Repetir 
Ejecuta los bloques un número indicado de veces.	Fijar velocidad 
Detiene todas las secuencias de comandos del personaje.	Esperar 
Cambia la velocidad a la que se ejecutan determinados bloques.	Parar 

M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez

Profesora de Informática

LIVEWORKSHEETS